

2.4.1.1 <i>Routing Discovery dan Routing Maintenance</i>	11
2.4.2 ZRP (<i>Zone Routing Protocol</i>)	12
2.5 <i>Network Simulator</i>	13
2.6 <i>Simulation of Urban Mobility</i> (SUMO)	14
2.7 Parameter <i>Quality of Service</i> (QoS)	15
2.7.1 <i>Average Throughput</i>	16
2.7.2 <i>Packet Delivery Ratio</i>	16
2.7.3 <i>Average end to end Delay</i>	16
2.7.4 <i>Routing Overhead</i>	16
2.7.5 <i>Normalized Roaing Load</i>	17

BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

3.1 Deskripsi dan Analisa Sistem	18
3.1.1 Perangkat Lunak	18
3.1.2 Perangkat Keras	18
3.2 Diagram Alur Simulasi.....	19
3.3 Perancangan Sistem.....	20
3.3.1 Desain Jaringan	20
3.3.2 Pemodelan Pergerakan <i>Node</i>	21
3.4 Skenario Simulasi	21
3.4.1 Lingkungan <i>Urban</i>	22
3.4.1.1 Pengaruh Perubahan <i>node</i> pada lingkungan perkotaan	22
3.4.1.2 Pengaruh Perubahan Kecepatan pada lingkungan perkotaan	22
3.4.2 Ligkungan Jalan bebas hambatan (<i>Highway</i>).....	23
3.4.2.1 Pengaruh Perubahan <i>node</i> pada lingkungan <i>highway</i>	23
3.4.2.2 Pengaruh Perubahan Kecepatan pada lingkungan <i>highway</i>	24
3.5 Pengolahan hasil Simulasi	24

BAB IV ANALISA HASIL SIMULASI

4.1 Analisa Performansi Protokol <i>Routing</i> Terhadap Perubahan Kecepatan <i>Node</i>	25
4.1.1 <i>Packet delivery ratio</i>	25
4.1.2 <i>Routing Overhead</i>	27
4.1.3 <i>Average End to End Delay</i>	28
4.1.4 <i>Average Throughput</i>	30
4.1.5 <i>Normalized Routing load</i>	32
4.1.6 <i>Routing packets</i>	34
4.2 Analisa Performansi Protokol <i>Routing</i> Terhadap Perubahan Jumlah <i>Node</i>	35
4.2.1 <i>Packet delivery ratio</i>	35
4.2.2 <i>Routing Overhead</i>	36
4.2.3 <i>Average End to End Delay</i>	38
4.2.4 <i>Average Throughput</i>	39
4.2.5 <i>Normalized Routing load</i>	41
4.2.6 <i>Routing packets</i>	43
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	44
5.2 Saran	45
DAFTAR PUSTAKA	xv
LAMPIRAN A	
LAMPIRAN B	
LAMPIRAN C	