

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iv
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
UCAPAN TERIMA KASIH	viii
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GRAFIK	xvii
DAFTAR ISTILAH	xviii
DAFTAR SINGKATAN	xix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Tujuan dan Manfaat	2
1.3. Rumusan Masalah	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metode Penelitian	4
1.6. Sistematika Penulisan	5
BAB 2 LANDASAN TEORI	6
2.1. GIS (Graphic Interface System) ^{[2][7]}	6
2.1.1. Komponen GIS	6
2.2. GPS (Global Positioning System) ^[5]	7
2.2.1. Segmen Satelit	8
2.2.2. Segmen Sistem Kontrol	9
2.2.3. Segmen Pengguna	9
2.2.4. Penentuan Posisi GPS	9
2.3. Location Based Service Application ^[1]	10

2.4. JSON ^[13]	11
2.5. Android Platform ^[8]	13
2.5.1. Arsitektur Android	14
2.5.2. Android 2.2	15
BAB 3 PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM	16
3.1. Gambaran Umum Sistem	16
3.2. Analisis Kebutuhan	16
3.2.1. Perangkat Keras (Hardware)	16
3.2.2. Perangkat Lunak (Software)	17
3.2.3. Pengguna / User	17
3.3. Analisis Pengguna	18
3.4. Diagram Alir Aplikasi	18
3.5. Perancangan Web Service	20
3.6. Perancangan Aplikasi	21
3.6.1. Use Case Diagram	21
3.6.2. Activity Diagram	22
3.6.3. Sequence Diagram	23
3.6.4. Class Diagram	27
3.6.5. Perancangan Antarmuka	27
3.7. Implementasi Web Service	27
3.8. Implementasi Aplikasi	28
3.8.1. Implementasi Sistem	28
3.8.2. Implementasi Antarmuka	28
BAB 4 ANALISIS DAN PENGUJIAN	29
4.1. Rencana Pengujian	29
4.2. Pengujian Alpha	32
4.2.1. Pengujian Blackbox	32
4.2.2. Pengujian Whitebox	32
4.3. Pengujian Beta	33
4.4. Pengujian Performansi Aplikasi	36
4.4.1. Pengujian Penggunaan Memori	36
4.4.2. Pengujian Waktu Eksekusi	38

4.4.2.1. Pengujian Time Response	38
4.4.2.2. Pengujian pada saat Mulai Aplikasi	42
BAB 5 PENUTUP	45
5.1. Kesimpulan	45
5.2. Saran	46
DAFTAR PUSTAKA	xix
LAMPIRAN	