

ABSTRAK

Pariwisata merupakan salah satu ikon penting dalam pemasukan devisa negara. Semarang sebagai salah satu kota di Indonesia dan sebagai ibu kota Provinsi Jawa Tengah memiliki daya tarik yang luar biasa sebagai daerah pariwisata. Namun, kurangnya perhatian pemerintah dan info letak daerah wisata mengakibatkan kurangnya jumlah wisatawan yang datang ke Semarang. Melihat kondisi ini, muncul sebuah gagasan untuk membuat aplikasi informasi pariwisata kota Semarang secara digital, dengan salah satu tujuannya agar memudahkan para wisatawan apabila datang ke kota Semarang.

Dalam tugas akhir ini, aplikasi informasi pariwisata tersebut akan dibuat berbasis Android. Pemilihan sistem operasi Android ini karena saat ini OS Android sangat berkembang pesat dan mulai banyak vendor ponsel yang mulai menggunakan Android sebagai sistem operasinya. Dalam pembuatan program ini bahasa pemrograman yang digunakan adalah bahasa pemrograman Java.

Aplikasi ini dirancang menggunakan Java Eclipse dengan bantuan Android SDK sebagai eksekutornya. Berdasarkan pengujian, aplikasi ini memiliki kapasitas RAM 2,58 Mb, *time response* yang berbeda-beda antar menu yakni untuk jaringan EDGE menu *hotel* 38,13275 s, menu *resto* 20,418 s, menu *tourism* 22,4246 s, dan menu *transport* 18,513 s sedangkan untuk jaringan HSDPA menu *hotel* 12,0135 s, menu *resto* 7,28815 s, menu *tourism* 8,0479 s, dan menu *transport* 6,3864 s serta aplikasi ini memiliki waktu eksekusi memulai aplikasi yang kurang dari 6 s. Dengan diciptakannya aplikasi pariwisata Kota Semarang untuk smartphone ini adalah untuk membantu para wisatawan yang akan datang ke kota Semarang sehingga akhirnya dapat membantu menambah devisa kota Semarang dalam hal pariwisata.

Kata Kunci : Android, Informasi Pariwisata, Semarang, Smartphone