

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR ISTILAH	xii
DAFTAR SINGKATAN	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	
1.1.Latar Belakang	1
1.2.Rumusan Masalah	2
1.3.Tujuan.....	3
1.4.Batasan masalah.....	3
1.5.Metode Penelitian.....	3
1.6.Sistematika Penulisan	4
BAB 2 DASAR TEORI	
2.1. Android Platform ^[3]	6
2.1.1. Arsitektur Android.....	6
2.1.2. Android 2.2 ^[3]	7
2.2. Google Map ^[4]	8
2.3. GPS ^[5]	8
2.4. Konsep <i>hands-free searching</i> di <i>Google Voice</i> ^[2]	10
2.4.1 <i>Sphinx-4</i> ^[1]	10
2.5. Teorema <i>Pythagoras</i> ^[6]	10
BAB 3 PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM	
3.1 . Skema Umum Perancangan	12
3.2. Analisis Kebutuhan	12

3.2.1. Perangkat Keras (Hardware)	12
3.2.2. Perangkat Lunak (Software) :.....	13
3.2.3 Pengguna / <i>User</i>	14
3.3 Analisis Pengguna	14
3.4. Diagram Alir Aplikasi	14
3.4.1 Spash Screen	16
3.4.2 Cek Lokasi	16
3.4.3 Main Menu	18
3.4.4 Menu Call.....	23
3.4.5 Menu Bantuan	23
3.5. Perancangan Aplikasi	23
3.5.1 Use Case Diagram	24
3.5.2. Activity Diagram	24
3.5.3. Sequence Diagram	28
3.5.4 Class Diagram	29
3.6.Desain Perancangan Database Sistem	33
3.7. <i>PocketSphinx</i> ^[9]	34
3.7.1. Skenario Uji MFCC di <i>Frontend Pocketsphinx</i>	35
BAB 4 ANALISIS DAN PENGUJIAN	
4.1.Pengujian Sistem.....	38
4.2.Pengujian Performansi Sistem	38
4.2.1. Pengujian Keakuratan Keluaran dengan Pengaturan Normal	55
4.2.2. Pengujian keakuratan keluaran sistem dengan Pocketsphinx	39
4.2.3. Pengujian Keakuratan Posisi	59
4.2.4. Pengujian Berdasarkan Jaringan Internet	61
4.3.Pengujian Alpha	62
4.3.1.Pengujian BlackBox	62
4.4.Pengujian Beta	63
BAB 5 PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	67
5.2 Saran.....	68

DAFTAR PUSTAKA	69
-----------------------------	-----------

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Arsitektur Android	7
2.2 Arsitektur GPS	10
2.3 Sphinx-4 <i>Decoder Framework</i>	11
3.1 Skema Gambaran Umum Sistem	14
3.2 Diagram Alir Aplikasi	17
3.3 Use case Diagram.....	17
3.4 Activity Diagram Call Polisi.....	18
3.5 Activity Diagram Call Rumah Sakit	18
3.6 Activity Diagram Menu Bantuan	19
3.7 Sequence Diagram Ambil Lokasi	20
3.8 Sequence Diagram Call Rumah Sakit	21
3.9 Sequence Diagram Call Polisi	21
3.10 Sequence Diagram Menu Bantuan	21
3.11 Class Diagram Sistem	23
4.1 Hasil Kuisisioner no.1	29
4.2 Hasil Kuisisioner no.2	30
4.3 Hasil Kuisisioner no.3	30
4.4 Hasil Kuisisioner no.4	31
4.1 Grafik Hubungan Akurasi dengan Lingkungan.....	59