

ABSTRAK

Gambar 3 dimensi merupakan suatu gambar yang terlihat seperti nyata atau asli. Dalam penerapannya gambar 3 dimensi adalah suatu gambar yang memiliki koordinat x,y, dan z. Perbedaan antara gambar 3 dimensi dan 2 dimensi adalah sumbu-sumbu yang dimiliki. Yaitu gambar 2 dimensi hanya memiliki sumbu x dan y.

Dalam penelitian ini, penulis telah membuat desain 3 dimensi dari gambar 2 dimensi. Gambar 2 dimensi disini menggunakan *image sequence* atau rangkaian gambar. *Image sequence* yang dimaksud adalah suatu rangkaian gambar 2 dimensi yang di ambil dari segala arah lokasi benda tersebut diletakkan. Benda tersebut diletakkan di suatu tempat. Lalu dengan menggunakan sebuah kamera diambil gambar benda tersebut dari segala sisi. Yaitu tampak atas, samping kanan, samping kiri, bagian depan, dan bagian belakang. Dengan menggunakan *image sequence* maka didapatkan banyak data yaitu gambar untuk diolah menjadi suatu input dengan tingkat kemiripan yang mendekati objek asli. Jenis benda atau objek dalam tugas akhir ini di fokuskan pada bangun ruang balok yang beraturan, tak berongga dan tidak tembus pandang.

Visualisasi gambar 3 dimensi dari kumpulan gambar 2 dimensi suatu objek yang dibangun memiliki tingkat akurasi atau kemiripan (>75%) menurut pandangan manusia.

Kata kunci : 2 dimensi, 3 dimensi, *image sequence*.