

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR SINGKATAN	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	1
1.3 Tujuan dan Manfaat Perancangan	2
1.4 Batasan Masalah dan Spesifikasi	2
1.5 Metode Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II DASAR TEORI	
2.1 Mobile Ad Hoc Network (MANET)	4
2.2 Routing pada Jaringan Ad Hoc	6
2.3 Optimized Link State Routing (OLSR)	6
2.4 Konsep Video Streaming	9
2.5 Realtime Transport Protocol (RTP)	10
2.6 Codec MPEG	11
2.7 Parameter Performansi	13
BAB III PEMODELAN DAN PERANCANGAN JARINGAN	
3.1 Pemodelan Sistem	15
3.2 Spesifikasi Perangkat	16

3.3	Konfigurasi Software	18
3.4	Konfigurasi Jaringan	22
3.4.1	Server	22
3.4.2	User / Client	23
3.5	Skenario Pengukuran	24
3.6	Background Traffic (instalasi Iperf)	25
3.7	Skenario Pengambilan Data	26
BAB IV IMPLEMENTASI DAN ANALISIS		
4.1.	Implementasi Jaringan MANET	27
4.2.	Pengukuran Performansi Jaringan MANET	28
4.2.1	Indoor	28
4.2.2	Outdoor	38
4.3	Analisis Hasil Pengukuran	46
4.3.1	Delay	46
4.3.2	Packet Loss	49
4.3.3	Jitter	52
4.3.4	Throughput	53
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Kesimpulan	56
5.2	Saran	57
DAFTAR PUSTAKA		58
LAMPIRAN A		
LAMPIRAN B		