

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan Penelitian	2
1.3 Perumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3

BAB II DASAR TEORI

2.1 <i>Router</i>	5
2.2 Fungsi <i>Router</i>	5
2.3 <i>Routing</i>	6
2.3.1 <i>Routing</i> Statis	9
2.3.2 <i>Routing</i> Dinamis	9
2.3.3 Default <i>Routing</i>	10
2.3.4 <i>Metrics</i>	10

2.3.5	<i>Convergence</i>	11
2.3.6	<i>Autosummarization dan Manual Summarization</i>	11
2.3.7	<i>Classless dan Classful Routing Protocols</i>	12
2.4	<i>Routing Protocol</i>	12
2.4.1	<i>Distance Vector</i>	12
2.4.2	<i>Link State</i>	13
2.4.3	<i>Hybrid</i>	13
2.5	<i>Protokol Routing Enhanced Interior Gateway Routing Protocol</i>	14
2.5.1	Protokol EIGRP	14
2.5.2	Kelebihan EIGRP	14
2.5.3	Fitur Utama EIGRP	16
2.5.4	Teknologi Kunci EIGRP	16
2.5.5	Tabel <i>Neighbor</i> EIGRP	17
2.5.6	Tabel Topologi EIGRP	18
2.5.7	Tabel <i>Routing</i> EIGRP	19
2.5.8	Paket EIGRP	19
2.5.9	<i>Metric</i> EIGRP	20
2.6	<i>Protokol Routing Intermediate System-Intermediate System (IS-IS)</i>	20
2.6.1	Protokol IS-IS	20
2.6.2	Sistem Pengalamatan IS-IS	21
2.6.3	Struktur Hirarki Pengalamatan	22
2.7	Perbandingan Beberapa Protokol <i>Routing</i>	24
2.8	<i>Video Streaming</i>	26
2.8.1	<i>Real Time Encoding dan Pre-encoded (Stored) Video atau Audio</i>	27
2.8.2	<i>Transfer Video Via File Download dan Transfer Video Streaming</i>	27
2.8.3	<i>Karakteristik Video Streaming</i>	28
2.9	Parameter-Parameter yang Dianalisa	28
2.9.1	<i>Throughput</i>	28
2.9.2	Paket <i>loss</i>	29
2.9.3	<i>Delay</i>	29

2.9.4 Jitter	30
BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI	
3.1 Implementasi Sistem	33
3.2 Perangkat yang Digunakan	34
3.2.1 Komponen Perangkat Lunak	34
3.3.2 Komponen Perangkat Keras	34
3.3 Konfigurasi Topolgy	35
3.4 Uji Keberhasilan Sistem	36
3.5 Penggunaan <i>Background Traffic</i>	37
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL SIMULASI SISTEM	
4.1 Metodologi Pengukuran	39
4.2 Skenario Pengujian Performansi	40
4.3 Target Performansi Pengujian	41
4.4 Analisis Layanan Video <i>Streaming</i>	42
4.4.1 Skenario Penambahan <i>Backgroud Traffic</i>	42
4.4.2 Skenario Link Terdekat yang <i>Failed</i>	46
4.4.3 Skenario <i>Link</i> Jauh yang <i>Failed</i>	49
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	54
5.2 Saran	55
DAFTAR PUSTAKA	56