

ABSTRAK

Grafologi (graphology) merupakan cabang ilmu pengetahuan psikologi yang dipakai untuk menginterpretasikan karakter dan kepribadian seseorang melalui tulisan tangan. Ketika kita menulis terjadi kolaborasi antara gerakan motorik dan kondisi psikis, hal ini disebut psikomotor. Dalam hal menentukan spasi, seorang grafolog kemungkinan besar menggunakan kesan dalam menentukan jarak spasi, atau bahkan bisa saja orang yang baru belajar mendalami grafologi, menggunakan penggaris tetapi hasilnya tidak presisi dengan kondisi sebenarnya. Mesin tidak mempunyai sense atau menilai berdasarkan kesan dalam menarik kesimpulan terhadap sesuatu, tetapi memiliki tingkat kemampuan perhitungan yang tinggi.

Pada tugas akhir ini dibuat sistem pengenalan spasi tulisan tangan berupa program aplikasi menggunakan pengolahan citra yang berfungsi untuk mengidentifikasi spasi menjadi 4 kelas yaitu sedang, lebar, sempit dan tidak teratur. Tulisan tangan yang diidentifikasi dalam tugas akhir ini berasal dari tulisan tangan orang yang kemudian gambarnya diambil menggunakan *scanner*. Pada prosesnya dilakukan 3 tahapan. Pada tahap *preprocessing* dilakukan proses *resize*, *gray scale*, BW dan *inverse BW*, pada tahap segmentasi dilakukan pemisahan region pada tiap karakter yang akan dideteksi, dan yang terakhir tahap ekstraksi ciri dan klasifikasi.

Pengujian dilakukan dengan mengambil *sample* 32 citra tulisan tangan. Hasil akurasi terbaik adalah 87,5%.

Kata kunci : Grafologi, tulisan tangan, pengolahan citra, spasi