

DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan	i
Abstrak	ii
Abstract	iii
Kata Pengantar.....	iv
Daftar Gambar	v
Daftar Tabel.....	vi
Daftar Istilah.....	vii
Daftar Singkatan	ix
Daftar Isi.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan Penelitian.....	2
1.3 Perumusan Masalah.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Jaringan Komputer	5
2.1.1 Pengantar Jaringan Komputer	5
2.1.2 Mata Kuliah Jaringan Komputer	6
2.1.3 Pengantar Jaringan Komputer	8
2.2 Pembelajaran Elektronik (E-learning).....	8
2.4.1 Pembelajaran Berbasis Multimedia	9
2.3 Adobe Flash	10
BAB III PERANCANGAN DAN REALISASI SISTEM	12
3.1 Sistem Perangkat Belajar Jaringan Komputer	12
3.2 Bagian Pemaparan Materi.....	13
3.2.1 Perancangan BAB I, “Pendahuluan”	14
3.2.2 Perancangan BAB II, “Transmisi Data”	15
3.2.3 Perancangan BAB III, “Lapis Datalink”	15
3.2.4 Perancangan BAB IV, “Lapis Fisik”	15

3.2.5	Perancangan BAB V, “Lapis Jaringan”	16
3.2.6	Perancangan BAB VI, “Lapis Transport”	16
3.2.7	Perancangan BAB VII, “Lapis Aplikasi”	16
3.2.8	Perancangan BAB VIII, “Jaringan Multimedia”	16
3.2.9	Perancangan BAB IX, “Protokol WAN”	17
3.2.10	Perancangan BAB X, “Pengantar Keamanan Jaringan”	17
3.3	Perancangan Bagian Uji Pengetahuan.....	17
3.4	Perancangan Bagian Simulator Jaringan	20
3.4.1	Komponen pada Aplikasi Simulator.....	21
3.5	Pengujian dan Pengukuran Hasil Realisasi Sistem	23
BAB IV HASIL DAN ANALISIS		26
4.1	Analisis Aplikasi Uji Pengetahuan.....	26
4.1.1	Skenario Pertama	26
4.1.1	Skenario Kedua	28
4.2	Analisa Simulator Jaringan	29
4.3.1	Skenario Pertama	30
4.3.2	Skenario Kedua	32
4.3	Pengujian Performansi Sistem	33
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		35
5.1	Kesimpulan	35
5.2	Saran	35
DAFTAR PUSTAKA		36