

ABSTRAK

Jaringan komputer merupakan sebuah bidang yang fundamental untuk dipelajari karena saat ini aplikasinya banyak diterapkan dan digunakan dalam kehidupan sehari-hari. Untuk mempelajari konsep dan teori Jaringan Komputer terdapat berbagai media yang dapat dilakukan secara otodidak atau dengan bantuan pengajar.

Media pembelajaran, untuk dapat memahami atau dalam menyampaikan suatu materi, merupakan salah satu faktor penting pada proses belajar. Saat ini, sejalan dengan perkembangan di bidang teknologi informasi, media tersebut tidak hanya bersifat sederhana yang terkesan statis tetapi dapat juga dibuat menjadi sebuah aplikasi yang komunikatif, interaktif dan dengan tampilan yang dinamis.

Adobe Flash, yang pada awalnya digunakan untuk mempermudah pembuatan animasi web, dapat digunakan untuk membangun sebuah aplikasi yang dapat mengintegrasikan berbagai macam media (multimedia). Dalam tugas akhir ini diimplementasikan sebuah aplikasi belajar yang memiliki bagian pemaparan materi, uji pengetahuan, simulasi perhitungan performansi jaringan dan simulator jaringan. Dengan aplikasi belajar berbasis Adobe Flash ini diharapkan dapat membantu pembelajar memahami teori dan konsep Jaringan Komputer secara umum.

Kata kunci: Jaringan komputer, media pembelajaran, multimedia, Adobe Flash