

Abstrak

Perkembangan teknologi selular berkembang semakin pesat dan pengguna teknologi selular semakin banyak. Saat ini fungsi telepon selular tidak hanya sebatas sebagai alat komunikasi saja, fungsi-fungsi yang disertakan pada perangkat *handphone* seperti kamera, game dan lain sebagainya merupakan *value added* atau nilai tambah yang dapat menarik sejumlah konsumen untuk memiliki perangkat *handphone* tersebut. Dalam tugas akhir ini dibuat sebuah aplikasi *value added* yaitu *graph plotter* yang berjalan pada *handphone* dengan dukungan teknologi java.

Graph plotter merupakan aplikasi J2ME yang digunakan untuk melakukan pengeplotan persamaan-persamaan yang didukung oleh aplikasi *graph plotter* kedalam layar *handphone* dengan menggunakan perintah “plot(from,till,fungsi)”. From merupakan nilai awal pada sumbu x dimana titik awal grafik ingin digambarkan. Till merupakan nilai akhir grafik pada sumbu x dimana titik akhir grafik ingin digambarkan. Sedangkan fungsi merupakan persamaan yang ingin digambarkan grafiknya. Untuk bisa menggambarkan suatu persamaan misalnya persamaan $f(x)$, maka persamaan $f(x)$ harus terlebih dahulu disimpan kedalam database.

Aplikasi *graph plotter* ini diimplementasikan pada *handphone* Nokia 6600 dan Siemens C65. Aplikasi *graph plotter* dapat berjalan dengan baik pada kedua *handphone* tersebut. *Space* memori yang dibutuhkan oleh aplikasi *graph plotter* adalah sebesar 35408 bytes. Waktu rata-rata yang dibutuhkan aplikasi *graph plotter* untuk melakukan pengeplotan pada *handphone* Nokia 6600 lebih lama jika dibandingkan dengan waktu rata-rata pengeplotan yang dibutuhkan Siemens C65.