ABSTRAKSI

IPv6 mempunyai kelebihan dalam hal penanganan paket data dibandingkan IPv4, diantaranya proses fragmentasi hanya terjadi di *node* sumber saja sedangkan disisi router tidak ada sehingga pemrosesan paket di*router* dapat berlangsung lebih cepat.

MPLS dikembangkan untuk mengurangi kompleksitas dari mekanisme forwarding yang dilakukan jaringan berbasis routing IP. Pada MPLS analisa dari header layer network hanya perlu dilakukan sekali pada saat paket masuk kedalam jaringan MPLS. Setelah itu maka paket akan diteruskan melalui jalur terpendek (LSP) yang telah dibentuk oleh protokol routing. Selanjutnya tiap router dalam jaringan MPLS yang menerima paket data tersebut tidak perlu lagi menganalisa header layer network tersebut tetapi hanya mengganti label yang ada pada paket tersebut dengan label yang baru dan meneruskan melalui jalur LSP yang telah ada.

Tugas akhir ini bertujuan untuk menganalisa dan membandingkan performansi jaringan IPv6 over MPLS dan jaringan IPv6 dalam hal delay dan throughput untuk aplikasi HTTP,FTP dan telnet.

Hasil analisa data simulasi menunjukkan bahwa penerapan MPLS pada *router* IPv6 menghasilkan penurunan delay. Penurunan delay pada kondisi jaringan menangani *traffic* data kecil untuk aplikasi HTTP sebesar 0,007%, aplikasi FTP sebesar 0,008% sampai 0,009% dan aplikasi telnet sebesar 0,008% sampai 0,009%. Pada kondisi jaringan menangani *traffic* data besar menghasilkan penurunan delay untuk aplikasi HTTP sebesar 19,329%, aplikasi FTP sebesar 23,345% dan telnet sebesar 24,666%.

Penerapan MPLS pada router IPv6 menghasilkan peningkatan throughput. Peningkatan throughput pada kondisi jaringan menangani traffic data kecil untuk aplikasi HTTP sebesar 1,849% sampai 1,851%, aplikasi FTP sebesar 2,221% sampai 2,281% dan aplikasi telnet sebesar 2,281% sampai 3,521%. Pada kondisi jaringan menangani traffic data besar menghasilkan peningkatan throughput untuk aplikasi HTTP sebesar 1,321% sampai 2,589%, aplikasi FTP sebesar 1,620% sampai 3,155% dan telnet sebesar 1,669% sampai 3,915%.