

KATA PENGANTAR

Segala Puji dan syukur bagi Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan Anugerah-Nya sehingga pengantar karya tugas akhir ini dapat diselesaikan. Dalam pengantar karya tugas akhir ini penulis sadar bahwa masih banyak kekurangan dan jauh dari sempurna.

Pengantar tugas akhir ini dapat diselesaikan berkat bimbingan, masukan, bantuan, dan dukungan dari beberapa pihak. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT atas segala pertolongan-Nya
2. Kedua orang tua saya Bapak Mahmudin Ismail, BA dan Ibu Nuryanti Herlina, SH dan adik tercinta Azhar Audia yang senantiasa selalu memberikan dukungan, semangat, dan doa yang tidak pernah putus.
3. Kepada Dosen pembimbing yang selalu menuntun dan meluangkan waktunya serta memberikan saran dan masukan yang amat sangat membantu dalam kelancara tugas akhir ini yaitu Bapak Ilhamsyah, S.Sn, M.Ds.
4. Dosen-dosen penguji, Ibu Ira Wirasari S.Sos, M.Ds , Ibu Siti Deshita S.Sn, M.Ds, Bapak Gandara Permana S.Sn, atas masukan dan motivasinya untuk perbaikan dalam perancangan karya dan penulisan.
5. Anisa yang selalu memberi motivasi dan dukungan dalam pengerjaan karya tugas akhir ini.
6. Teman-teman khususnya Bahrun Ilman, Mas Yoga, Faishal Abdillah, teman-teman di Rumah 111 dan Palem *Regency* yang senantiasa memberi dukungan dan motivasi dalam pengerjaan tugas akhir ini.
7. Serta angkatan 2010 khususnya DKV 2010 dan semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu-persatu.

Semoga segala sesuatu yang telah diberikan mendapat balasan yang setimpal dari Tuhan Yang Maha Esa

Bandung, 8 juli 2014
Penanggung Jawab Yuridis/ Penulis

Rahadian Pratama

1401100094

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Bagan Perancangan.....	6
Tabel 1.2 Kerangka Berfikir.....	8
Tabel 2.1 Model Komunikasi Dagmar.....	17
Tabel 2.2 Seleksi Media.....	21
Tabel 2.3 Karakteristik Media dan Saluran.....	22
Tabel 3.1 Tabel luas taman terbangun Kota Bogor 2006-2010.....	34
Tabel 3.2 SWOT Analisis.....	50
Tabel 3.3 Matriks Analisis SWOT.....	51
Tabel 3.4 Tabel Analisis AOI.....	52
Tabel 4.1 Media	57
Tabel 4.2 Tabel AISAS.....	61

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Garis.....	24
Gambar 2.2 Bentuk.....	25
Gambar 2.3 Warna.....	26
Gambar 3.1 Logo WWF.....	35
Gambar 3.2 Taman Kencana Bogor.....	37
Gambra 3.3 Kondisi taman Kencana.....	38
Gambar 3.4 Taman Foto Bandung.....	40
Gambar 3.5 Taman Musik Epicentrum.....	41
Gambar 4.1 Lingkaran	58
Gambar 4.2 Daun Bilva.....	59
Gambar 4.3 Pohon Mahoni.....	59
Gambar 4.4 Logo Kampanye	64
Gambar 4.5 <i>Ambientad</i>	64
Gambar 4.6 <i>Print ad</i>	66
Gambar 4.7 Poster.....	67

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN	I
LEMBAR PERNYATAAN	II
KATA PENGANTAR	III
ABSTRAK	IV
DAFTRA ISI.....	V
DAFTAR TABEL	VI
DAFTAR GAMBAR	VII

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Ruang Lingkup	3
1.5 Tujuan Perancangan	3
1.6 Manfaat Peulisan	3
1.7 Metode Penelitian	4
1.8 Kerangka Berfikir	8
1.9 Sistematika Penulisan	9

BAB II LANDASAN TEORITIS

2.1 Kampanye	10
2.1.1 Jenis – Jenis Kampanye	11
2.1.2 Persuasi Sebagai Tolak Kampanye	12
2.1.3 Aspek – Aspek Perancangan Kampanye	12
2.2 <i>Integrated Marketing Communication(IMC)</i>	14
2.3 <i>Guerilla Marketing</i>	15
2.4 Komunikasi	16
2.4.1 Tujuan Komunikasi	16
2.4.2 Unsur Komunikasi	17
2.4.3 Tahap dan Peran Komunikasi	17
2.4.4 Proses Komunikasi	18
2.5 Media	18
2.5.1 Tujuan Media	18

2.5.2	Strategi Media	20
2.5.3	Media Kampanye.....	20
2.6	Desain Komunikasi Visual	23
2.6.1	Fungsi Desain Komunikasi Visual	26
2.6.2	Unsur – Unsur Desain Komunikas Visual	26
2.7	Taman Kota	27
2.7.1	Taman Kota Sebagai Ruang Terbuka	28
2.7.2	Jenis Taman Kota	29
2.7.3	Standar Taman Kota	28
2.7.4	Fungsi Taman Kota	31

BAB III DATA DAN ANALISIS

3.1	Data	32
3.1.1	Data Institusi Pemberi Proyek	32
3.1.1.1	Dinas Pertamanan	34
3.1.1.2	WWF	36
3.1.1.3	Trashi	36
3.1.2	Data Produk	36
3.1.3	Data Khalayak	38
3.1.3.1	Demografis	38
3.1.3.2	Psikografis	39
3.1.3.3	Geografis	39
3.1.4	Data Proyek Sejenis	39
3.2	Analisis	41
3.2.1	Data Hasil Wawancara	41
3.2.2	Data Kuesioner	43
3.2.3	Analisis AOI	52

BAB IV HASIL PERANCANGAN

4.1	Konsep	55
4.1.1	Konsep Pesan	55
4.1.2	Konsep Kreatif	55
4.1.2.1	Logo	57
4.1.3	Strategi Komunikasi.....	59
4.1.4	Konsep Media	59
4.1.5	Konsep Visual	61

4.1.6 Hasil Perancangan	64
-------------------------------	----

BAB V KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan.....	68
---------------------	----

LAMPIRAN