



# BAB 1

## PENDAHULUAN

---

### 1.1 Latar Belakang

Komputerisasi Akuntansi adalah satu diantara program studi (prodi) yang ada di Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom. Prodi ini fokus pada dua bidang, yaitu akuntansi dan informatika. Mahasiswa dituntut untuk menguasai kedua bidang tersebut. Untuk akuntansi sendiri materi yang didapat di awal perkuliahan adalah mengenai perusahaan jasa. Latihan soal yang terdapat pada akuntansi berupa penyelesaian masalah dengan menentukan jurnal yang tepat untuk kalimat transaksi.

Kenyataan di lapangan menunjukkan bahwa kemampuan mahasiswa dalam menyelesaikan latihan soal transaksi perusahaan jasa dengan menentukan jurnal yang tepat masih bervariasi. Hal ini disebabkan karena latar belakang jurusan mahasiswa pada saat Sekolah Menengah Atas (SMA) yang berbeda. Berdasarkan angket yang dilakukan pada Februari 2014 terhadap 33 dari 114 mahasiswa Komputerisasi Akuntansi yang sedang menjalani semester II, didapat data bahwa 60% mahasiswa berasal dari jurusan Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) dan 40% sisanya dari jurusan Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS). Data tersebut menunjukkan adanya ketidakseimbangan materi yang telah didapat dengan materi yang akan didapat. Data lainnya juga menunjukkan bahwa 10% mahasiswa paham mengenai materi akuntansi perusahaan jasa, 48% mahasiswa merasa setengah paham, dan 42% sisanya tidak paham.

Berkembangnya teknologi juga mengakibatkan sebagian dari mahasiswa enggan membuka buku referensi untuk menyelesaikan latihan soal yang ada pada materi perusahaan jasa. Hal ini dilihat dari 33 sampel mahasiswa tidak banyak yang memilih untuk mencari penyelesaian pada buku. Hasilnya adalah 6% mahasiswa mengaku mudah untuk mencari penyelesaian di buku referensi, 33% mengaku biasa saja, 27% mengaku sulit, dan 34% sisanya dianggap tidak mencari penyelesaian di buku referensi. Ditambah selama proses pengajaran tidak adanya

alat untuk membantu mahasiswa melakukan penjurnalan dan belum ada simulasi penjurnalan akuntansi berbasis teknologi yang dapat membaca kalimat transaksi dan bisa digunakan mahasiswa kapanpun dan dimanapun. Oleh karena itu, perlu dibangunnya aplikasi simulasi penjurnalan.

## 1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan yang dibahas dalam proyek akhir ini adalah bagaimana melakukan penjurnalan berdasarkan kalimat transaksi yang dimasukkan sebagai suatu simulasi.

## 1.3 Tujuan

Tujuan dari proyek akhir ini adalah membangun simulasi penjurnalan yang dapat memberikan *output* jurnal dengan akun berbahasa Inggris sesuai dengan kalimat transaksi yang dimasukkan. Aplikasi ini selanjutnya disebut Bion yang merupakan singkatan dari *Basic Accounting Journalizing Simulation*, yaitu nama simulasi ini dalam versi Bahasa Inggris.

## 1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam proyek akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Ruang lingkup simulasi untuk perusahaan jasa,
2. Perusahaan jasa yang bisa ditangani yaitu perusahaan jasa dalam bidang binatu, bengkel, warnet, bioskop, percetakan, hukum, konsultasi, properti, meubeul, kontraktor, *event organizer*, salon,
3. Pengguna hanya dapat memasukkan kalimat dengan pola Predikat-Objek-Keterangan,
4. Kalimat yang bisa dimasukkan hanya kalimat dengan satu transaksi,
5. Kalimat yang bisa dimasukkan hanya kalimat berbahasa Indonesia,
6. Sistem yang dibangun berbasis web dengan metode *preprocessing* dari *text mining*,

7. Sistem tidak menyertakan nominal dalam penentuan jurnal tiga akun,
8. Sistem tidak melakukan perhitungan nominal,
9. Penjurnalan yang diterapkan hanya untuk jurnal umum.

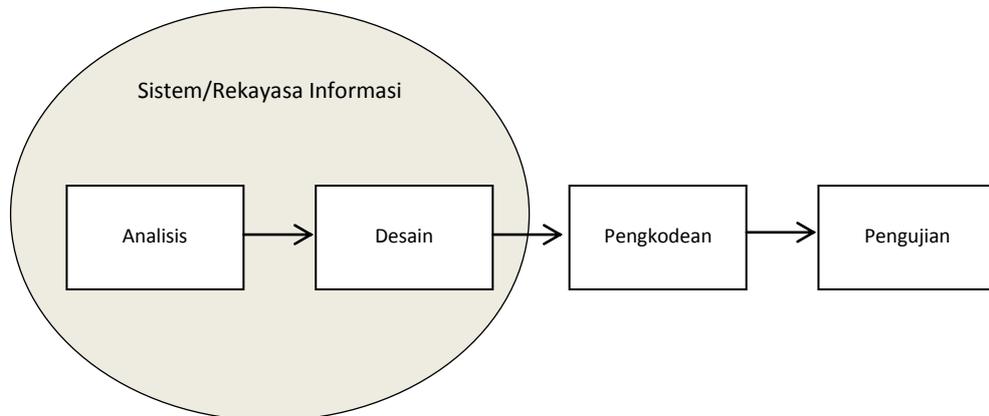
### **1.5 Definisi Operasional**

Definisi operasional pada proyek akhir ini adalah sebagai berikut.

1. Simulasi adalah metode yang meragakan sesuatu dalam bentuk tiruan yang mirip dengan keadaan yang sesungguhnya. Atau bisa juga diartikan sebagai penggambaran suatu sistem dengan peragaan berupa model statistik atau pemeranan.
2. Jurnal adalah proses perubahan transaksi akuntansi ke dalam bentuk akun dengan posisi debet dan kredit.
3. Simulasi penjurnalan akuntansi dasar yang dimaksud pada proyek akhir ini adalah simulasi yang dibuat untuk menentukan jurnal yang sesuai dengan kalimat transaksi akuntansi perusahaan jasa yang telah dimasukkan oleh pengguna.

### **1.6 Metode Pengerjaan**

Metode pengerjaan yang digunakan untuk pembuatan Bion adalah *Software Development Life Cycle (SDLC)* dengan model *Waterfall*. Dalam mdel ini terdapat tahapan yang alurnya terurut sebagai berikut [1].



**Gambar 1-1**  
**Tahapan *Waterfall***

1. Analisis

Tahap ini dilakukan pengumpulan data yang diperlukan untuk membangun aplikasi. Mengadakan angket kepada target dan melakukan studi kepustakaan. Kemudian menggambarkan proses bisnis dan interaksi sistem dengan menggunakan *flowchart*.

2. Desain

Pada tahap ini, hasil kebutuhan yang telah dianalisis dituangkan dalam bentuk perancangan tabel *database* dan *data flow diagram* (DFD).

3. Pembuatan kode program

Pada tahap ini, hasil perancangan desain diimplementasikan ke dalam bentuk bahasa pemrograman yang bisa dibaca oleh mesin. Bahasa pemrograman yang dipakai adalah PHP dan *database* MySQL.

4. Pengujian

Aplikasi yang selesai dibangun selanjutnya masuk ke tahap pengujian. Pada tahap ini, aplikasi diuji dengan menggunakan metode *black box*. Aplikasi diuji dengan beberapa kemungkinan masukan dari pengguna.

## 1.7 Jadwal Pengerjaan

**Tabel 1-1**  
**Jadwal Pengerjaan**

No	Kegiatan	Feb		Maret			April				Mei				Juni				Juli	
		3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2			
1	Analisis																			
2	Desain																			
3	Pembuatan kode program																			
4	Pengujian																			
5	Dokumentasi																			