

ABSTRAK

Aplikasi penyewaan jadwal lapangan futsal ini digunakan untuk memudahkan penyewa mengetahui jadwal lapangan futsal yang kosong, untuk memberikan kemudahan dalam melakukan proses penyewaan jadwal lapangan futsal tanpa harus datang langsung ke tempat futsal. Pembuatan aplikasi ini dilakukan dengan metode *Waterfall*. Aplikasi ini di implementasikan dengan *framework* Codeigniter, bahasa pemograman PHP, *database* MySQL sebagai media penyimpanan data dan metode pengujian menggunakan black box testing. Sedangkan untuk SMS gateway penyewaan jadwal lapangan futsal menggunakan Gammu dan modem sebagai media. Aplikasi ini dapat digunakan oleh 3 pengguna, yaitu admin, penyedia dan penyewa. Admin dapat melakukan *approval* penyedia. Penyedia dapat olah data lapangan, harga sewa, penyewa, *booking*, konfirmasi pembayaran, *gallery* dan penyedia. Penyewa dapat melakukan *booking via* WEB dan SMS, melihat informasi jadwal lapangan yang *available*, aktivasi dan konfirmasi pembayaran.

Kata Kunci: Aplikasi, SMS Gateway, *Framework CodeIgniter*, Penyewaan, MySQL