KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena karunia dan rahmat-Nya penulis dapat

menyelesaikan proyek akhir ini dapat selesai dengan baik dan tepat waktu. Penulisan proyek akhir ini

bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md) di Fakultas

Ilmu Terapan, Universitas Telkom Bandung. Proyek akhir ini membangun sebuah aplikasi perhitungan

pajak bumi dan bangunan pada Dinas Pendapatan Daerah Kabupaten Bogor dengan basis web dan

metode pengembangan waterfall.

Penulis mengucapkan terimakasih kepada seluruh pihak yang telah membantu dalam pembuatan

proyek akhir ini di antaranya:

1. Ibunda tercinta yang tiada hentinya memberi dukungan moril, materil, dan doa,

2. Ibu Nelsi Wisna selaku dosen pembimbing I dan Bapak Anak Agung Gde Agung selaku dosen

pembimbing II yang selalu membimbing selama proses pengerjaan proyek akhir ini,

3. Kepada Bapak Bambang selaku Petugas Pajak Dinas Pendapatan Daerah Kabupaten Bogor yang

telah membantu dalam pengumpulan data,

4. Kepada Aulia Muthia Dini yang memberikan semangat kepada penulis,

5. Kepada Ima N. Rahardja yang memberikan semangat kepada penulis,

6. Seluruh teman-teman PCA1102 dan SIA1102 yang telah mendukung selama perkuliahan dan

proyek akhir ini,

7. dan seluruh pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Semoga proyek akhir ini dapat memberikan manfaat bagi para pembaca pada umumnya dan penulis

pada umumnya.

Bandung, 29 Agustus 2014

Penulis

DAFTARISI

KAT	A PENGAN	TAR	V				
ABS	TRAK						
ABS	TRACT		vii				
DAF	TAR ISI		viii				
DAF	TAR GAME	AR	xi				
DAF	TAR TABEL		xii				
DAF	TAR LAMPI	IRAN	xiii				
ВАВ	1 PENDAH	TULUAN	14				
1.1	Latar Bel	akang	14				
1.2		Rumusan Masalah					
1.3	Tujuan		15				
1.4	Batasan Masalah						
1.5	Definisi (Definisi Operazional					
1.6	Metodel	Pengerjaan	17				
BAB	19						
2.1	Pajak dan Pajak Daerah		19				
	2.1.1	Nomor Pokok Wajib Pajak Dærah (NPWPD)	19				
	2.1.3	Surat Pemberitahuan Pajak Daerah (SPTPD)	19				
	2.1.4	Surat Setor Pajak Dærah (SSPD)	19				
	2.1.5	Pajak Hiburan dan Objek Pajak Hiburan	20				
	2.1.6	Tarif Pajak dan Contoh Perhitungan	20				
2.2	Teori Ana	21					
	2.2.1	Aplikasi Berbasis Web	21				
	2.2.2	Flowchart	21				
	2.2.2	Data Flow Diagram	23				
	2.2.3	Entity Relationship Diagram (ERD)	24				
	2.2.4	Database	26				
	2.2.5	Hypertext Preprocessor (PHP)	26				
	2.2.6	My Stucture Query Language (MySQL)	26				

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN				
3.1 Gambaran	Sistem Saat Ini (Produk)	27		
3.1.1	Sistem Berjalan	27		
3.1.2	Sistem Usulan	29		
3.2 Analisis Ke	butuhan Sistem (Produk)	31		
3.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional			
3.2.2	Analisis Pengguna	32		
3.2.3	Data Flow Diagram	34		
3.2.4	Kamus Data	37		
3.2.5	Spesifikasi Proses	40		
3.3 Perancanga	an Basis Data	45		
3.3.1	Entity Relationship Diagram	45		
3.3.2	Relasi Antar Tabel	46		
3.3.3	Struktur Tabe I.	46		
3.4 Perancanga	an Dokumen.	50		
3.4.1	Dokumen Masukan	50		
3.4.2	Dokumen Keluaran	51		
3.5 Kebutuhan	Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	52		
3.5.1	Kebutuhan Perangkat Keras	52		
3.5.1	Kebutuhan Perangkat Lunak	52		
3,6 Perancanga	an Antar Muka	53		
3.6.1	Desain Halaman Beranda Wajib Pajak, Petugas Pajak dan Loket	53		
3.6.2	Desain Halaman <i>Login</i> Wajib Pajak	53		
3.6.3	Desain Halaman Login Petugas Pajak	54		
3.6.4	Desain Halaman Login Loket	55		
3.6.5	Desain Halaman Input SPTPD	55		
3.6.6	Desain Halaman Mengecek Data SPTPD	56		
3.6.7	Desain Halaman Pembayaran di Loket	57		
3.6.8	Desain Halaman Perhitungan Pembayaran	57		
BAB 4 IMPLEM	IENTASI DAN PENGUJIAN			
4.1 Impleme	ntasi	58		
4.1.1	Implementasi File Sistem	58		

	4.1.2	Implementasi File Basis Data	58
	4.1.3	Implementasi Halaman Antar Muka	60
4.2	Pengujia	n	64
	4.2.1	Pengujian Fungsionalitas	64
	4.2.2	Pengujian Perhitungan Secara Manual dan Aplikasi	66
BAB	5 KESIMP	ULAN	68
5.1	Kesimpu	lan	68
5.2	Saran		68
LAM	PIRAN		70