

## **ABSTRAK**

Sampah merupakan sisa kegiatan sehari-hari manusia dan atau dari proses alam yang berbentuk padat. Sampah merupakan masalah besar yang dihadapi oleh kota-kota besar di Indonesia, terutama Bandung. Kebiasaan membuang sampah sembarangan merupakan salah satu penyebab masalah ini. Tidak menggunakan tong sampah secara benar menjadikan tempat sampah tidak efektif. Tujuan dari penelitian ini adalah mencari tahu penyebab ketidakefektifan tong sampah dan solusi untuk mengatasi masalah tersebut. Metode penelitian yang digunakan adalah metode kualitatif untuk menganalisis data yang diperoleh, dilanjutkan dengan analisis matriks SWOT untuk mendapatkan solusi yang sesuai. Dari analisis tersebut diperoleh bahwa penyebabnya adalah kurangnya kesadaran masyarakat untuk menggunakan tong sampah dengan benar. Solusi dari masalah tersebut adalah perancangan desain karakter sebagai media informasi untuk mengajak masyarakat menggunakan tong sampah secara benar.

Kata kunci : Tong sampah, tidak efektif, desain karakter.

## **ABSTRACT**

*Trash is the rest of the daily human activities and natural processes or from solids. Trash is a big problem faced by big cities in Indonesia, especially in Bandung. Littering habits is one cause of this problem. Do not use the trash cans correctly render ineffective trash. The purpose of this study is to find out the cause of the ineffectiveness of the trash and solutions to overcome these problems. The method used is a qualitative method to analyze the data obtained, followed by a SWOT matrix analysis to obtain the corresponding solutions. Obtained from the analysis that the cause is a lack of public awareness to use trash cans properly. The solution to the problem is designing the characters as an information medium to urge people to use trash cans properly.*

*Keywords: trash cans, are not effective, the design of the character.*

