

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah Subhanahuwata'ala, karena berkat rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dan juga laporan tugas akhir ini dengan baik. Penulis menyampaikan terima kasih terutama kepada Bapak Imansyah Lubis selaku pembimbing tugas akhir dari Telkom Creative Industry School, Bapak Teguh Nugraha selaku ketua Komunitas Wisata Kuliner Tasik, dan juga Bapak Endang selaku *supervisor* dari RM Bumbu Desa yang telah membantu penulis dalam proses penelitian tugas akhir hingga tersusunnya laporan tugas akhir ini. Laporan tugas akhir ini penulis ajukan guna memenuhi syarat kelulusan program S1 Desain Komunikasi Visual konsentrasi Technopreneurship Telkom Creative Industry School.

Penulis juga mengucapkan terimakasih sebesar-besarnya kepada berbagai pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan laporan tugas akhir dan juga dalam penyelesaian tugas akhir ini.

Penulis berharap dengan dibuatnya laporan tugas akhir dengan segala kekurangannya ini dapat bermanfaat bagi masyarakat umum, khususnya bagi mahasiswa Telkom Creative Industries School.

Apabila dalam penyusunan laporan tugas akhir ini masih ada kekurangan, penulis memohon maaf yang sebesar-besarnya.

Bandung, 4 Juli 2014

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Permasalahan.....	3
1.3 Ruang Lingkup.....	3
1.4 Tujuan Perancangan.....	4
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6 Kerangka Perancangan	5
1.7 Pembabakan	5

BAB II DASAR PEMIKIRAN

2.1 Buku Ilustrasi	7
2.1.1 Kamus Visual.....	7
2.1.2 Mengenal Anatomi Buku	8
2.1.3 Jenis-jenis Buku Bergambar	11
2.1.4 Manfaat Buku	13
2.1.5 Berkommunikasi Melalui Buku Ilustrasi	14
2.2 Mendesain Buku	15
2.2.1 Teori Komunikasi Visual dalam Buku Ilustrasi	15
A Elemen Desain	15
B Warna	18
C Ilustrasi	21
D Tipografi	23
E Layout dan Komposisi	31
2.2.2 Prinsip Desain	37

2.2.3 Proses Pembuatan Buku	37
-----------------------------------	----

BAB III ANALISIS DATA DAN PERMASALAHAN

3.1 Data	40
3.1.1 Data LSM Terkait	40
3.1.2 Data Produk	49
3.1.3 Data Produk Pesaing	53
3.1.4 <i>Segmenting</i> dan <i>Targeting</i>	53
3.2 Hasil Wawancara dan Kuesioner	54
3.2.1 Wawancara	54
3.2.2 Hasil Kuesioner	56
3.3 Analisis	59
3.3.1 Matrix Pembanding	59

BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN

4.1 Konsep Komunikasi	64
4.1.1 Tujuan Komunikasi	64
4.2.1 Sasaran Komunikasi	64
4.2 Konsep Kreatif	64
4.3 Konsep Bisnis	64
4.4 Konsep Media	67
4.5 Konsep Visual	68
4.6 Konsep Layout	69
4.7 Warna	70
4.8 Tipografi	71
4.9 Hasil Perancangan	72
4.9.1 Ilustrasi	72
4.9.2 Desain Bumbu	74
4.9.3 Desain Peralatan	83
4.9.4 Hasil Akhir	85

DAFTAR TABEL

2.1 Hasil penelitian “ <i>A Study in Color Preferences</i> ”	19
3.1 Matriks Perbandingan Cover Kamus Visual	47
3.2 Matriks Perbandingan Isi Kamus Visual	48
4.1 Matriks Perbandingan Isi Kamus Visual	53

DAFTAR GAMBAR

2.1	<i>Dictionnaire</i>
<i>Thematique Visuel</i>	7
2.2	Sampul Buku
.....	8
2.3	Model
<i>Komunikasi</i>	13
2.4	<i>Value</i>
.....	15
2.5	Tipe Garis
.....	15
2.6	Bentuk
<i>Geometris</i>	16
2.7	Tekstur
.....	16
2.8	Lingkaran
<i>Warna</i>	17
2.9	Warna Aditif
<i>dan Subtraktif</i>	19
2.10	Persiapan
<i>ilustrasi manual</i>	20
2.11	Hasil ilustrasi
<i>Manual</i>	21
2.12	<i>Pen Tablet</i>
<i>untuk gambar ilustrasi digital</i>	21
2.13	Hasil ilustrasi
<i>digital</i>	21
2.14	Anatomi
<i>Huruf</i>	22
2.15	Contoh huruf
<i>Blackletter</i>	23
2.16	Contoh huruf
<i>Humanist</i>	23

2.17	Contoh huruf
<i>Old Style</i>	24
2.18	Contoh huruf
<i>Transitional</i>	24
2.19	Contoh huruf
<i>Modern</i>	25
2.20	Contoh <i>Slab</i>
<i>Serif</i>	25
2.21	Contoh <i>Sans</i>
<i>Serif</i>	26
2.22	Contoh <i>Font</i>
<i>Script</i>	26
2.23	Contoh huruf
<i>Display</i>	27
2.24	<i>Letter</i>
<i>spacing</i>	28
2.25	<i>Word Spacing</i>
.....	28
2.26	Contoh
<i>margin</i> halaman tunggal	30
2.27	Margin
<i>Asimetris</i>	31
2.28	<i>Grid</i>
.....	31
2.29	Alternatif
<i>Komposisi dalam ilustrasi botani</i>	33
3.1	Logo KWKT
.....	37
3.2	<i>Screenshot</i>
<i>Grup Facebook KWKT</i>	38
3.3	Tampilan
<i>database</i> kuliner kategori Mie Bakso.....	39
3.4	<i>Screenshot</i>
<i>situs KWKT</i>	41

3.5	Buku nonfiksi
pertama, “Hanya Satu Bumi”	43
3.6	Logo
Gramedia Penerbit Buku Utama	44
3.7	Kamus
Lengkap Bumbu Indonesia	47
4.1	Contoh layout
perancangan buku	59
4.2	Skema warna
utama	60
4.3	Proses
pengambilan warna dari foto bumbu asli	60
4.4	Tipografi
untuk judul/ <i>cover</i> (<i>Intro Inline</i>)	61
4.5	Tipografi
pada subjudul (<i>Intro</i>)	61
4.6	Tipografi
pada <i>bodytext</i> (<i>Goudy Old Style</i>)	61
4.7	Pengaturan
transparansi <i>Brush</i> di Photoshop.....	62
4.8	Eksplorasi
<i>custom brush</i>	62
4.9	Berbagai
macam <i>custom brush</i>	62
4.10	Proses
pembuatan ilustrasi	63
4.11	Palet warna
bawang merah	64
4.12	Ilustrasi
bawang merah sebelum dikupas	64
4.13	Ilustrasi
bawang merah setelah dikupas	64
4.14	Palet warna
bawang putih	65

4.15	Bawang Putih	Ilustrasi
		65
4.16	pada cabe hijau	Palet warna
		66
4.17	Hijau	Ilustrasi Cabe
		66
4.18	cabe merah	Palet warna
		67
4.19	Merah	Ilustrasi Cabe
		67
4.20	daun bawang	Palet warna
		68
4.21	bawang	Ilustrasi daun
		68
4.22	Ketumbar	Palet
		69
4.23	Ketumbar	Ilustrasi
		69
4.24	Palet Kunir
		69
4.25	Kunir	Ilustrasi
		70
4.26	Palet Pala
		70
4.27	Ilustrasi Pala
		71
4.28	lada putih	Palet warna
		71
4.29	putih	Ilustrasi lada
		71
4.30	sereh	Palet batang
		72
4.31	batang sereh	Ilustrasi
		72

4.32	Proses
pendetailan pisau	73
4.33	Ilustrasi
cowet/ cobek	73
4.34	<i>Tileable</i>
<i>woodstock</i> untuk desain cover	74
4.35	Desain
sampul	74
4.36	Sampul
<i>preliminaries</i>	75
4.37	Halaman
daftar isi	75
4.38	Contoh layout
.....	76