

ABSTRAK

Pengelolaan simpan pinjam merupakan kegiatan utama yang ada di PT. BPR Arismentari Ayu Adiwerna Tegal. Akan tetapi, pengelolaan simpan pinjam tersebut belum dapat dikatakan baik, karena belum terintegrasinya data dan informasi yang ada. Hal tersebut menimbulkan masalah seperti sulitnya mencari informasi dan hilangnya informasi dikarenakan *file* yang hilang. Proses pendaftaran nasabah dan proses simpan pinjam lainnya yang masih manual cukup menyulitkan ketika nasabah yang ingin menambah atau mengubah data. Untuk itu diperlukan suatu *tools* untuk pengelolaan simpan pinjam yang lebih baik sehingga pengelolaan simpan pinjam dapat terintegrasi dan lebih optimal. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk melakukan optimalisasi proses bisnis pada bagian simpan pinjam dibantu dengan *tools* sistem informasi dan mengetahui uji rancangan sistem dari desain yang telah dibuat.

Penelitian ini menggunakan metode *applied research* dan teknik pengumpulan data melalui observasi, wawancara, studi pustaka dan internet. Menggunakan *System Development Life Cycle (SDLC)* sebagai metode perancangan dengan paradigma *waterfall*. Alat bantu perancangan yang digunakan adalah *Unified Modeling Language (UML)* yang terdiri dari lima diagram perancangan, yaitu: *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram*, *state chart diagram* dan *sequence diagram*. Hasil desain diuji terhadap calon user menggunakan *Validating Requirement* dengan cara wawancara.

Desain sistem informasi manajemen pengelolaan simpan pinjam ini dapat menangani proses bisnis pengelolaan simpan pinjam meliputi: kelola user, kelola pegawai, kelola nasabah, kelola tabungan, kelola transaksi tabungan, kelola deposito, kelola extends deposito, kelola pengajuan kredit, kelola kredit, *approval* pengajuan kredit, kelola negoisasi kredit, kelola pencairan kredit, kelola jenis biaya, kelola history biaya, kelola pembayaran biaya dan kredit, kelola penutupan dan penyajian informasi laporan perkembangan nasabah, saldo dan kredit. Desain sistem ini dirancang dengan berbasis *web* dan didesain dengan menggunakan *Adobe Dreamweaver* sehingga dapat digunakan pada komputer yang memiliki *web browser* dan terhubung ke *internet* yang ada di bagian simpan pinjam.

Berdasarkan hasil uji desain sistem informasi manajemen yang telah dilakukan didapatkan hasil bahwa desain sistem informasi pengelolaan simpan pinjam ini telah memenuhi keinginan dan kebutuhan dari *user* dan telah menjawab *user requirement*.

Kata Kunci: Sistem Informasi Simpan Pinjam, *SDLC*, *UML*, *Validating Requirement*, Desain Sistem.