

ABSTRAK

Kinect merupakan perangkat sensor yang dapat digunakan oleh manusia khususnya permainan. Kinect menangkap badan manusia dengan menampilkan garis-garis tubuh manusia untuk di proyeksikan kedalam game atau alat lainnya yang bisa dikendalikan oleh Kinect. Kinect sekarang masih banyak digunakan dalam permainan Xbox dan tidak banyak orang tahu mengenai alat ini. Dalam dunia hiburan musik saja Kinect belum banyak dipergunakan, sedangkan Kinect itu bisa digunakan dimana saja dan untuk apa saja. Proyeksi Kinect yang menangkap badan manusia bisa di proyeksikan menjadi rangkaian lampu LED yang membentuk badan manusia ataupun isyarat yang lainnya. Kinect juga memiliki SDK (*Software Development Kit*) yang mendukung orang lain untuk berinovasi dengan Kinect. Kinect memiliki 3 kamera yaitu IR project, RGB, dan IR Camera. Kinect juga dilengkapi dengan sensor suara yang memungkinkan penggunaanya untuk melakukan perintah melalui suara yang ditangkap oleh sensor Kinect ini, sehingga sangat banyak inovasi yang salah satunya adalah mengendalikan lampu LED.

Kata Kunci: Kinect, SDK, Sensor

ABSTRACT

Kinect is a sensor device that can be used by humans, especially games. Kinect capture the human body to show the lines of the human body in proyeksikan into games or other tools that can be handled by the Kinect. Kinect is still widely used in Xbox games and not many people know about this tool. In the world of music entertainment wherever Kinect yet widely used, while the Kinect could be exerted anywhere, for anything. Projections Kinect can capture the human body in a series projected LED lights that form the human body or other signals. Kinect also has a SDK (Software Development Kit) that supports others to innovate with Kinect. Kinect has 3 cameras IR project namely, RGB, and IR Camera. Kinect is also equipped with sound sensor enables users to perform by voice command captured by the Kinect sensor, so very many innovations that one of them is operating LED lights.

Key Word: Kinect, SDK, Censor