

ABSTRAK

Aplikasi Permainan Kebudayaan dan Tempat-Tempat Terkenal di Indonesia Berbasis Android, Google Maps, dan Gps adalah sebuah aplikasi sejenis game yang dirancang untuk dapat menghibur dan juga memberi pengetahuan mengenai keanekaragaman yang ada di Indonesia. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dan menggunakan database Sqlite. Perancangan sistem dalam pengerjaan proyek akhir ini menggunakan konsep *object oriented*, yaitu dengan menggambarkan aktor dan fungsionalitas dengan *use case diagram*. Pada aplikasi ini terdapat dua fungsionalitas utama yakni bermain dan melihat informasi. Pada fungsionalitas pertama pengguna akan diajak untuk bermain menebak soal yang berupa gambar. Setelah soal sudah terjawab dengan benar pengguna bisa melihat informasi mengenai soal yang baru saja telah dijawab. Informasi yang didapat bisa dalam bentuk video, gambar, dan juga dekskripsi itu semua termasuk ke dalam fungsionalitas kedua.

Kata Kunci: Bermain, Informasi, Android

ABSTRACT

Game of Indonesia Culture and Famous Objects Based on Android, Google Maps, and Gps is an application designed for the kind of game that can entertain and also provide knowledge about the diversity that exist in Indonesia. This application is built using the Java programming language and use Sqlite database. The design of the system in this final project using object-oriented concepts, namely by describing the functionality of the actor and use case diagrams. In this application there are 2 main functionality of the play and view information. At first functionality the user will be invited to play a guessing about the image. Once the matter has been answered correctly the user can view information about a matter that has just been answered. The information obtained can be in the form of video, images, and also description, it all belongs to the second functionality.

Keywords: Play, Information, Android