



ABSTRAK

Dalam memperbaharui laboratorium Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) di SMPN 7 Rangkasbitung yang memiliki sedikit *Resource* sehingga tidak mencukupi sarana pembelajaran. Hal ini disebabkan karena kondisi Laboratorium tersebut hanya memiliki empat *personal computer* yang dapat berfungsi dengan baik namun jumlah siswa tiap kelas rata-rata adalah 30 orang. Hal ini membuat pembelajaran mata pelajaran tersebut kurang efektif karena sebuah *personal computer* harus digunakan oleh lima sampai enam orang secara bergantian. Selain permasalahan tersebut, sekolah pun memiliki keterbatasan dalam pengadaan biaya untuk pengayaan perangkat komputer namun sekolah memiliki 26 komputer yang rusak tapi dapat dimanfaatkan keyboard, mouse, VGA, RAM, dan monitornya dari sisa kelengkapan laboratorium terdahulu.

Dengan semua permasalahan tersebut maka dibutuhkan sebuah laboratorium yang dapat memenuhi standar pembelajaran sekolah menengah pertama dengan biaya yang kecil dengan memanfaatkan kembali keyboard, mouse, VGA, RAM, dan monitor yang ada. Teknologi *Thin Client* pun menjadi solusi atas masalah tersebut, dengan memanfaatkan *software* betwin sebagai alat bantu, sebuah *personal computer* dapat digunakan oleh lima *user* sekaligus karena *software* tersebut membagi resource secara virtual hanya dengan menggunakan tambahan keyboard, mouse, monitor sebagai *client* baru. Maka diharapkan sekolah dapat memberikan fasilitas yang memadai untuk pembelajaran mata pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) tanpa perlu mengeluarkan banyak biaya karena menggunakan sebagian perangkat *Personal Computer* yang sudah tidak dapat digunakan.

Kata kunci : *Thin Client, software Betwin*



ABSTRACT

To Update An Information and Communication Technology(ICT) laboratory at 7 National Junior High School Rangkasbitung that have lacking of their Resource, and make inappropriate means of learning. This is caused because the condition of Laboratories that only have four Personal Computer(PC) wich properly could be used but it's have average 30 students per class. This condition makes the learning of these subjects are less effective because of a personal computer used by five to six people in turn. In addition of these problems the school also has limitations cost to providing computer for enrichment devices, beside that school has 26 computers that are damaged but can be used it's keyboard, mouse, VGA, RAM, and the monitor from the rest of the enrichment of the previous lab.

With all of these issues the idea of scientific writing was made in order to establish laboratory so it could meet the standards of teaching at junior high school with little cost because tapped the keyboard, mouse, VGA, RAM, and an existing monitor. The Thin Client technology then becomes the solution to the problems encountered problems, and using betwin software as a tool, a personal computer can be used by five users at a time because the software is virtually divide resource by only using an additional keyboard, mouse, monitor as a new client. Then the school can provide adequate facilities for teaching the subjects of ICT without spending much money for personal computer use some parts that are not in use.

Key words: Thin Client, betwin software