



KATA PENGATAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT karena atas rahmat, nikmat dan hidayah-Nya yang tidak terhingga maka penulis mampu menyelesaikan buku ini dengan baik. Salam dan shalawat tidak lupa penulis sampaikan kepada junjungan Rosullullahu Muhammad SAW.

Buku ini disusun guna memenuhi proyek akhir di Politeknik Telkom. Dalam perjalannya penulis menghadapai berbagai hambatan. Namun dengan izin-Nya dan bantuan dari segala pihak, sehingga hal ini dapat terselesaikan dengan baik. Oleh sebab itu penulis mengucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang membantu dalam penyusunan dan penyempurnaan buku ini, diantaranya:

1. Kedua orang tua yang selalu mendukung dan berdoa sehingga keridhoan dan kebarokahan selalu menyertai setiap langkah penulis.
2. Kedua pembimbing Bpk. Agus Pratondo dan Bpk. Ahmad Suryan yang selalu membimbing dan mengarahkan dalam proses penyempurnaan makalah ini.
3. Bpk. Wardani Muhamad yang telah berperan sebagai wali selama penulis menjalani pendidikan di Politeknik Telkom.
4. Seluruh teman-teman di Play Group GBA, PPM Roudhatul Jannah, Budi Utomo, MTI, Politeknik Telkom dan seluruh pihak yang terkait.

Penulis menyadari bahwa buku ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh sebab itu, penulis senantiasa mengharapkan masukan baik kritik maupun saran dari segala pihak guna pengembangan buku selanjutnya.

Bandung, September 2011

Penulis



DAFTAR ISI

KATA PENGATAR	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR DAN TABEL.....	vii
1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penggerjaan Proyek.....	3
1.6 Jadwal Penggerjaan.....	5
2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Sistem.....	6
2.2 Dokumentasi	6
2.3 Sistem Dokumentasi Surat dan Kearsipan	7
2.4 Java	7
2.4.1 Karakteristik Java.....	9
2.4.2 Platform Java.....	10
2.5 NetBeans	11
2.6 Basis Data	11
2.6.1 Pengolahan Data	11
2.6.2 My SQL	12
2.7 RMI	13
2.8 Metode Pengujian.....	14
2.8.1 Black Box Testing.....	15
2.9 UML.....	15



giving and caring the world

3 ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	21
3.1Analisis Sistem.....	21
3.1.1 Gambaran Umum Sistem Lama	21
3.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	22
3.2Kebutuhan Perangkat Keras.....	26
3.3Kebutuhan Perangkat Lunak	26
3.4Desain Sistem	27
3.4.1 Use Case	27
3.4.1.1 Deskripsi Use Case	27
3.4.2 Diagram Kelas.....	35
3.4.3 Diagram Sekuen	36
3.4.3.1 Login.....	36
3.4.3.2 Memasukan Data Surat.....	36
3.4.3.3 Memasukan Data User.....	36
3.4.3.4 Memasukan Kode Masalah	36
3.4.3.5 Mengkonfirmasi Data Surat	40
3.4.4 Diagram Aktivitas	41
3.5Perancangan Basis Data	42
3.5.1 ER.....	42
3.6Struktur Halaman	43
3.6.1 Kesekretariatan	43
3.6.2 Manager/Sub. Bidang.....	43
4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	44
4.1Implementasi	44
4.2Pengujian.....	50
4.2.1 Form Login.....	50
4.2.2 Form Masukan Data Surat	51
4.2.3 Form Masukan Data User.....	54
4.2.4 Form Masukan Kode Masalah.....	57
5 PENUTUP	60



giving and caring the world

5.1Kesimpulan.....	60
5.2Saran	60
6 REFERENSI	61



DAFTAR GAMBAR DAN TABEL

Gambar 1.1 Model Waterfall	4
Gambar 2.1 Bagian-bagian dari suatu Sistem	6
Gambar 2.2 Konsep Write One Run Any Where pada Java	8
Gambar 2.3 Langkah-langkah Proses Pengembangan Software	8
Gambar 2.4 Platform Java	11
Gambar 2.5 Siklus Pengolahan Data	12
Gambar 2.6 Hubungan Layer pada Sistem RMI	14
Gambar 2.7 Keterkaitan Diagram UML	16
Gambar 3.1 Alur Distribusi Surat Sistem Lama	22
Gambar 3.2 Alur Distribusi Surat Sistem yang Diusulkan	23
Gambar 3.3 Proses SDSK yang Diusulkan	25
Gambar 3.4 Use Case Kegiatan User	27
Gambar 3.5 Diagram Kelas	35
Gambar 3.6 Diagram Sekuen Login	36
Gambar 3.7 Diagram Sekuen Input Data Surat	37
Gambar 3.8 Diagram Sekuen Input Data User	38
Gambar 3.9 Diagram Sekuen Input Data Masalah	39
Gambar 3.10 Diagram Sekuen Konfirmasi Data Surat	40
Gambar 3.11 Diagram Aktivitas	41
Gambar 3.12 Diagram ER	42
Gambar 3.13 Struktur Halaman Admin	43
Gambar 3.14 Struktur Halaman Manager	43
Gambar 4.1 RMI Server	44
Gambar 4.2 Halaman Awal	45
Gambar 4.3 Login	45
Gambar 4.4 Home	46
Gambar 4.5 Menu Input Surat	46



Gambar 4.6 Menu Lihat Surat.....	47
Gambar 4.7 Menu Cari Surat	47
Gambar 4.8 Menu Input User	48
Gambar 4.9 Menu Lihat User	48
Gambar 4.10 Menu Input Kode Masalah.....	49
Gambar 4.11 Menu Lihat Kode masalah.....	49
Gambar 4.12 Menu <i>Approve</i> Surat di Manager.....	50
Tabel 1.1 Jadwal Penggerjaan Proyek.....	5
Tabel 2.1 Simbol pada Use Case.....	16
Tabel 2.2 Simbol pada Diagram Kelas	17
Tabel 2.3 Simbol pada Diagram Sekuen.....	18
Tabel 2.4 Simbol pada Diagram Aktivitas.....	19
Tabel 3.1 Spesifikasi Perangkat Keras Tahap Pengembangan	26
Tabel 3.2 Spesifikasi Perangkat Keras Tahap Implementasi	26
Tabel 3.3 Spesifikasi Perangkat Lunak Tahap Pengembangan.....	26
Tabel 3.4 spesifikasi Perangkat Lunak Tahap Implementasi.....	27
Tabel 3.5 Input Data Surat	28
Tabel 3.6 Edit Data Surat.....	29
Tabel 3.7 Hapus Data Surat.....	30
Tabel 3.8 Input Data User	31
Tabel 3.9 Edit Data User.....	31
Tabel 3.10 Hapus Data User	32
Tabel 3.11 Input Kode Masalah.....	32
Tabel 3.12 Edit Kode Masalah.....	33
Tabel 3.13 Hapus Kode Masalah	33
Tabel 3.14 Konfirmasi Data Surat.....	34
Tabel 4.1 Form Login.....	50
Tabel 4.2 Form Masukan Data Surat.....	51
Tabel 4.3 Form Masukan Data User.....	54
Tabel 4.4 Form Masukan Data User.....	54