



ABSTRAK

Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) dewasa ini sangatlah pesat dan berkembang dalam segala sektor termasuk dalam pemberitaan dan pemasaran suatu hal. Sekarang segala bentuk informasi bisa di dapat didapat dengan mudah melalui media internet. Untuk itu guna memudahkan calon peserta mengakses informasi tentang turnamen sekaligus sebagai sarana promosi bagi turnamen yang akan diselenggarakan dibutuhkan pembuatan sebuah *website*.

Selain itu pihak panitia turnamen pun mulai menyadari bahwa tidak semua calon peserta terutama dari luar Bandung mempunyai waktu untuk mendaftarkan tim nya dengan datang secara langsung dikarenakan adanya batasan ruang dan waktu. Website turnamen futsal UPI coach challenge dengan metode pengembangannya menggunakan SDLC model *waterfall* yang dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai databasenya diharapkan mampu menjadi media penghubung antara panitia dengan peserta maupun penonton, serta dapat mempermudah segala proses yang selama ini masih dilakukan secara manual.

Dalam pengembangan *website* selanjutnya diharapkan *website* ini mempunyai notifikasi pengecekan pembayaran jika *manager* yang sudah melakukan konfirmasi bayar maka sistem akan memberikan informasi kepada *manager* dan panitia, dan menyetujui tim yang didaftarkan *manager* dan secara otomatis mengikutsertakan tim dalam turnamen.

Kata kunci : Webiste, PHP, MySQL, Futsal, SDLC, Turnamen, Coach, Challenge



ABSTRACT

Development of science and technology (SCIENCE and TECHNOLOGY), today it is extremely fast and thrive in all sectors included in news coverage and marketing. Now all forms of information can be easily get via the internet. For it to make it easy for potential attendees to access information about the tournament and as a means of promotion for the tournament to be held need to build a Website.

In addition the organizers of the tournament began to realize that not all potential attendees mainly from outside Bandung has time to register his team with come directly due to the limitations of time and space. Futsal tournament Website UPI coach of the challenge by the method development using SDLC waterfall model developed using the PHP programming language and MySQL as the database is expected to be a media liaison between Committee with participants as well as spectators, and can simplify all the process for this is still done manually.

In website development the next expected site has payment checking if the notification manager already confirm pay then the system will provide information to the manager and organizer, and approve the registered team manager and automatically include teams in the tournament.

Keywords: Webiste, PHP, MySQL, Futsal, SDLC, Tournament, Coach, Challenge