



giving and caring the world

KATA PENGANTAR

Assalammualaikum Warahmatullaahi Wabarakaatuh.

Puji syukur kehadirat Allah SWT karena atas rahmat, nikmat dan hidayah-Nya yang tak terhingga-lah penulis mampu menyelesaikan Laporan proyek akhir ini dengan baik. Salam dan shalawat tak lupa penulis haturkan kepada junjungan besar Nabi Muhammad SAW .

Laporan proyek Akhir dengan judul **“Peta Digital Persentase Sekolah Menengah Untuk Potensi Marketing (Studi Kasus : Politeknik Telkom) ”** ditulis dalam rangka memenuhi persyaratan untuk mendapatkan gelar Ahli Madya pada fakultas teknologi informasi Politeknik Telkom. Penulis mengucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang membantu dalam penyusunan dan penyempurnaan Laporan proyek akhir ini, diantaranya :

1. Kepada kedua orangtua penulis yang tak pernah lelah berdoa dan memberikan dukungan yang luar biasa baik moril maupun materil.
2. Kepada ketiga adik, a tantan dan teteh deon, dan angga beserta keluarga besar ubug yang telah memberikan semangat dan dukungan kepada penulis.
3. Kepada kedua pembimbing Bpk. Solikin dan Bpk. Bambang Pudjoadmodjo yang tak pernah lelah mengajarkan dan memberikan bimbingan dalam proses penyempurnaan proyek akhir ini.
4. Kepada seluruh sahabat, kawan dan teman-teman seperjuangan di Politeknik Telkom.

Penulis menyadari bahwa laporan proyek akhir ini masih sangat jauh dari sempurna, tentunya masih banyak terdapat kekurangan, sehingga penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari semua pihak.

Semoga laporan proyek akhir ini bisa bermanfaat bagi penulis dan semua pihak.
Amin.

Wassalammualaikum Warahmatullaahi Wabarakaatuh.

Bandung, September 2011

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	2
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
1 BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Keluaran Proyek.....	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Jadwal Pengerjaan	5
2 BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Profil Politeknik Telkom.....	6
2.2 Pemasaran	6
2.3 Pemetaan Digital	7
2.4 Perangkat Pemodelan Analisis Terstruktur	7
2.4.1 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	7
2.4.2 <i>Entity Relationship Diagram</i> (Diagram ER).....	8
2.4.3 Kamus Data (<i>Data Dictionary</i>).....	9
2.4.4 Spesifikasi Proses (<i>Process Specification</i>).....	10
2.5 <i>Flowmap</i>	11
2.6 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	11
2.7 <i>Javascript</i>	11
2.8 MySQL.....	12
2.9 <i>Browser</i>	12



giving and caring the world

2.10	<i>Blackbox testing</i>	12
3	BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	13
3.1	Gambaran Umum Sistem	13
3.1.1	Analisis Sistem lama	13
3.1.2	Analisis Sistem yang di usulkan	13
3.2	Metode Perhitungan Potensi <i>Marketing</i>	14
3.2.1	Berdasarkan Data Mahasiswa	15
3.2.2	Berdasarkan Data Penerimaan Mahasiswa Baru(PMB)	15
3.2.3	Berdasarkan Peserta <i>Roadshow</i>	16
3.3	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	17
3.3.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras tahap Pengembangan	17
3.3.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak tahap Pengembangan.....	17
3.3.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras tahap Implementasi	17
3.3.4	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak tahap Implementasi.....	18
3.4	Spesifikasi Pengguna	18
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem.....	19
3.5.1	Diagram Konteks	19
3.5.2	DFD Level 0.....	20
3.5.3	DFD Level 1 Proses 1.0 Mengelola Data.....	21
3.5.4	DFD Level 1 Proses 2.0 Melihat Data	22
3.6	Kamus Spesifikasi Proses	23
3.7	Kamus Data.....	36
3.8	Perancangan <i>Database</i>	39
3.8.1	ER Diagram	39
3.8.2	Relasi Antar Tabel.....	40
3.8.3	Struktur Tabel.....	41
3.9	Perancangan Antar Muka (<i>Interface</i>)	46
3.9.1	Perancangan Antarmuka untuk Admin.....	46
3.9.2	Perancangan Antarmuka Pengguna	47
4	BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	49



giving and caring the world

4.1	Implementasi.....	49
4.2	Pengujian	55
5	BAB V PENUTUP	57
5.1	Kesimpulan	58
5.2	Saran.....	58
	REFERENSI	59



DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 1. 1 PENDEKATAN MODEL <i>WATERFALL</i> (<i>PRESSMAN</i>)	4
GAMBAR 3. 1 PROSES BISNIS YANG DIUSULKAN	14
GAMBAR 3. 2 DIAGRAM KONTEKS	19
GAMBAR 3. 3 DIAGRAM LEVEL 0	20
GAMBAR 3. 4 DFD LEVEL 1 PROSES 1.0 MENGELOLA DATA	21
GAMBAR 3. 5 DFD LEVEL 1 PROSES 2.0 MELIHAT DATA	22
GAMBAR 3. 6 ER DIAGRAM	40
GAMBAR 3. 7 RELASI ANTAR TABEL	40
GAMBAR 3. 8 STRUKTUR MENU ADMIN	46
GAMBAR 3. 9 ANTARMUKA <i>LOGIN</i>	47
GAMBAR 3. 10 ANTARMUKA MENU UTAMA ADMIN	47
GAMBAR 3. 11 STRUKTUR MENU PENGGUNA	48
GAMBAR 3. 12 ANTARMUKA <i>LOGIN</i> PENGGUNA	48
GAMBAR 3. 13 ANTARMUKA MENU UTAMA PENGGUNA	48
GAMBAR 4. 1 HALAMAN <i>LOGIN</i> ADMIN	49
GAMBAR 4. 2 HALAMAN MENU UTAMA ADMIN	49
GAMBAR 4. 3 HALAMAN PETA POTENSI BERDASARKAN DATA MAHASISWA	50
GAMBAR 4. 4 HALAMAN PETA POTENSI BERDASARKAN DATA PMB	50
GAMBAR 4. 5 HALAMAN PETA POTENSI BERDASARKAN DATA <i>ROADSHOW</i>	51
GAMBAR 4. 6 HALAMAN GRAFIK POTENSI MARKETING	51
GAMBAR 4. 7 HALAMAN PEMETAAN <i>ROADSHOW</i>	52
GAMBAR 4. 8 HALAMAN <i>LOGIN</i> PENGGUNA	52
GAMBAR 4. 9 HALAMAN UTAMA PENGGUNA	53
GAMBAR 4. 10 HALAMAN PENGGUNA PETA POTENSI MARKETING BERDASARKAN DATA MAHASISWA	53
GAMBAR 4. 11 HALAMAN PENGGUNA GRAFIK POTENSI MARKETING	54
GAMBAR 4. 12 HALAMAN PENGGUNA JADWAL <i>ROADSHOW</i>	54
GAMBAR 4. 13 HALAMAN PENGGUNA PEMETAAN <i>ROADSHOW</i>	55



giving and caring the world

DAFTAR TABEL

TABEL 1. 1 PRAKIRAAN WAKTU Pengerjaan	5
TABEL 2. 1 SIMBOL <i>DATA FLOW DIAGRAM (DFD)</i>	8
TABEL 2. 2 SIMBOL ER DIAGRAM	9
TABEL 2. 3 SIMBOL KAMUS DATA.....	10
TABEL 3. 1 KEBUTUHAN PERANGKAT KERAS TAHAP PENGEMBANGAN.....	17
TABEL 3. 2 KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK TAHAP PENGEMBANGAN	17
TABEL 3. 3 ANALISIS KEBUTUHAN PERANGKAT KERAS TAHAP IMPLEMENTASI.....	18
TABEL 3. 4 ANALISIS KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK TAHAP IMPLEMENTASI	18
TABEL 3. 5 SPESIFIKASI PENGGUNA.....	18
TABEL 3. 6 STRUKTUR RELASI TABEL	41
TABEL 3. 7 STRUKTUR TABEL PROVINSI.....	41
TABEL 3. 8 STRUKTUR TABEL KABUPATEN	42
TABEL 3. 9 STRUKTUR TABEL SEKOLAH	42
TABEL 3. 10 STRUKTUR TABEL ANGKATAN	43
TABEL 3. 11 STRUKTUR TABEL MAHASISWA	43
TABEL 3. 12 STRUKTUR TABEL JADWAL	44
TABEL 3. 13 STRUKTUR TABEL TIM	44
TABEL 3. 14 STRUKTUR TABEL PENGUMUMAN	45
TABEL 3. 15 STRUKTUR TABEL <i>USER</i>	45
TABEL 3. 16 STRUKTUR TABEL PMB	46
TABEL 4. 1 SKENARIO PENGUJIAN	55
TABEL 4. 2 SKENARIO PENGUJIAN MODUL <i>LOGIN</i>	57