BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kantor Desa Sukapura merupakan salah satu cabang instansi pemerintah yang terdapat di Kecamatan Dayeuhkolot, Kabupaten Bandung. Kantor ini berhubungan langsung dengan masyarakat dalam memberikan layanan administrasi kependudukan. Kantor Desa Sukapura saat ini melayani kebutuhan-kebutuhan masyarakat, seperti pembuatan Kartu Tanda Penduduk (KTP) dan Kartu Keluarga (KK).

Pelayanan pembuatan KTP dan KK di Kantor Desa Sukapura masih dilakukan secara manual. Penduduk yang akan membuat KTP atau KK harus datang ke Kantor Desa Sukapura mengambil formulir pendaftaran. Setelah mengisi formulir, penduduk memberikan berkas pendaftaran kepada petugas Kantor Desa Sukapura. Kemudian petugas Kantor Desa Sukapura akan melakukan proses pembuatan KTP atau KK sesuai dengan data pada formulir. Selanjutnya akan disahkan dan ditandatangani oleh pihak Kecamatan. Setelah proses pembuatan KTP atau KK selesai, penduduk dapat mengambil KTP atau KK ke Kantor Desa Sukapura.

Dalam pencatatan data penduduk, petugas Kantor Desa Sukapura mencatat data penduduk ke dalam buku kependudukan. Jumlah data penduduk yang banyak, memungkinkan banyaknya berkas yang menumpuk dalam lemari arsip. Hal ini menimbulkan masalah dalam pencarian data penduduk, karena petugas harus mencari satu persatu berkas dalam arsip kependudukan. Selain itu, pencatatan secara manual mengakibatkan risiko hilang atau rusaknya berkas kependudukan karena tumpukan yang terlalu banyak dan tidak terawat.

Berdasarkan masalah yang ada, dibutuhkan aplikasi berbasis *web* yang dapat membantu petugas Kantor Desa Sukapura dalam melayani administrasi kependudukan. Selain itu, penduduk dapat melakukan pendaftaran secara *online* untuk pembuatan KTP dan KK. Dengan aplikasi ini, diharapkan pengolahan data KTP dan KK menjadi terorganisir dengan baik sehingga dapat mewujudkan masyarakat yang tertib administrasi kependudukan.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun yang menjadi rumusan masalah dalam pengerjaan Proyek Akhir ini adalah:

1. Bagaimana membuat aplikasi berbasis *web* untuk membantu masyarakat dalam proses pendaftaran KTP dan KK?
2. Bagaimana membuat aplikasi berbasis *web* untuk membantu petugas Kantor Desa Sukapura dalam mencari dan mengelolah data KTP dan KK?

1.3 Tujuan

Adapun yang menjadi tujuan dalam pengerjaan Proyek Akhir ini adalah membangun aplikasi berbasis web untuk pengolahan data KTP dan KK, yang memiliki fitur-fitur:

1. Membantu proses pendaftaran KTP dan KK.
2. Membantu proses pencarian dan pengelolahan data KTP dan KK.

1.4 Batasan Masalah

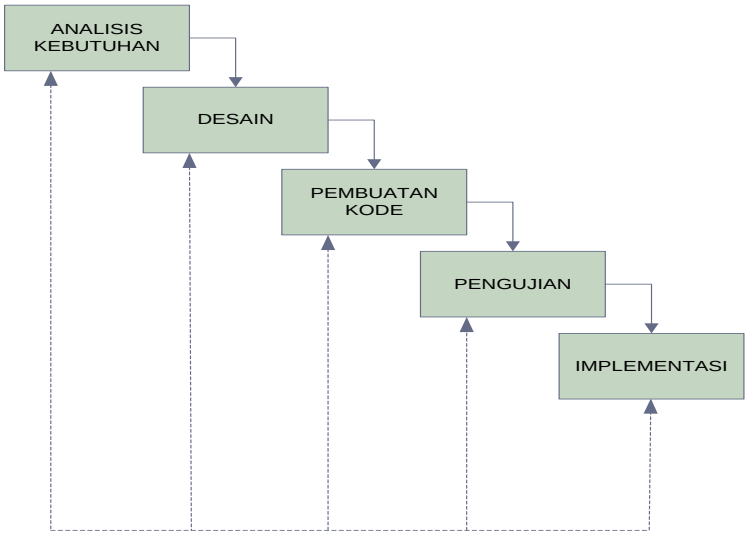
Beberapa hal yang menjadi batasan masalah dalam pembuatan aplikasi ini diantaranya adalah:

1. Tingkat kesederhanaan proses pembuatan KTP dan KK hanya berdasarkan pada waktu dalam pengelolahan data KTP dan KK .

2. *Web* yang akan dibuat dapat diakses oleh dua user, yaitu: admin dan penduduk (masyarakat Desa Sukapura). User admin hanya dikelola oleh Sekretaris Desa (Sekdes) dalam penanganan pengolahan data KTP dan KK.
3. Tidak membahas tahap *maintenance* dari pengembangan aplikasi ini.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan dalam pengerjaan Proyek Akhir ini adalah metodologi penelitian SDLC (*System Development Life Cycle*) pada model *waterfall*. Tahapan-tahapan dalam metodologi penilitian *waterfall* adalah:



Gambar 1.1 Tahapan pengerjaan proyek

1. Analisis Kebutuhan

   Pada tahap ini dilakukan pengumpulan semua kebutuhan pengguna yang berkaitan dengan perangkat lunak yang akan dibangun, diantaranya adalah:

   a) Mengumpulkan data yang dibutuhkan dari Kantor Desa Sukapura.
   b) Pengamatan yang dilakukan adalah langsung ke Kantor Desa Sukapura.
   c) Wawancara dengan Kepala Desa dan Sekretaris Desa di Kantor Desa Sukapura.

2. Desain

   Pada tahap ini dibuat rancangan aplikasi berbasis *web* untuk pengolahan data Kartu Tanda Penduduk (KTP) dan Kartu Keluarga (KK) di Kantor Desa Sukapura menjadi desain teknis yang siap diimplementasikan.

3. Pembuatan Kode Program

   Pada tahap ini pembuatan kode dilakukan berdasarkan dokumen desain yang telah dibuat pada tahap sebelumnya dan menterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman.

4. Pengujian

   Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap program yang selesai dibuat. Pengujian yang dilakukan untuk menemukan dan memperbaiki kesalahahan *(error)* yang ada. Sehingga menghasilkan *output* yang sesuai dengan harapan pengguna. Pada tahap ini pengujian dilakukan dengan *black box testing*. *Black box testing* sebagai strategi testing untuk memperlihatkan faktor fungsionalitas dan spesifikasi perangkat lunak.

5. Implementasi

   Pada tahap ini program yang telah diselesaikan diuji untuk mendapatkan kesesuaian antara analisis kebutuhan dengan aplikasi. Selanjutnya adalah bagaimana system baru akan di-*install* dan dijalankan dengan pengoperasian yang dilakukan oleh *user.*

Pembuatan laporan dokumentasi Proyek Akhir sesuai dengan kegiatan yang berjalan dan dapat menghasilkan suatu aplikasi.

1.6 Jadwal Pengerjaan Proyek Akhir

Dalam pengerjaan Proyek Akhir pembuatan aplikasi berbasis *web* untuk pengolahan data KTP dan KK memerlukan jadwal pengerjaan proyek sebagai berikut:

Tabel 1.1 Jadwal Pengerjaan Proyek Akhir

No	KEGIATAN	BULAN(2011)						
		Maret	April	Mei	Juni	Juli	Agustus	September
1.	Analisis Kebutuhan							
2.	Desain							
3.	Pembuatan Kode Program							
4.	Pengujian							
5.	Implementasi							
6.	Dokumentasi							