

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4. Batasan Masalah	4
1.5. Metode Penelitian	5
1.6. Jadwal Pelaksanaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1. Penelitian Terdahulu.....	7
2.2. <i>Generative AI</i>	8
2.3. <i>Divide and Conquer</i>	9
2.4. DCGen	11
2.5. <i>Frontend Web Development</i>	12
2.6. Sistem Pelayanan Masyarakat	13
2.7. Sonarqube.....	14
2.8. Next.js.....	15
2.9. Tailwind CSS.....	16
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM.....	17
3.1. Alur Perancangan Sistem.....	17
3.2. Analisis Kebutuhan	18
3.3. Pengembangan.....	19
3.3.1. Analisis Desain UI/UX.....	20
3.3.2. <i>Division</i>	20
3.3.3. <i>Assembly</i>	21

3.3.4. Code Review.....	25
3.4. Pengujian	25
3.4.1. Security	26
3.4.2. Reliability.....	27
3.4.3. Maintainability	27
3.4.4. Duplications	27
3.5. Dokumentasi	28
3.6. Aspek Keamanan	28
3.6.1. Validasi Input.....	28
3.6.2. Password Strength Requirement	29
3.6.3. Error Handling.....	29
3.6.4. Pengamanan Akses API	29
BAB 4 HASIL DAN ANALISIS	30
4.1. Hasil Analisis Kebutuhan.....	30
4.1.1. Klasifikasi Pengguna.....	30
4.1.2. Kebutuhan Fungsional.....	31
4.1.3. Kebutuhan Non-Fungsional	33
4.1.4. Use Case Diagram	34
4.1.5. Activity Diagram	36
4.1.6. Hierarchical Task Analysis	37
4.2. Struktur Proyek Next.js	37
4.3. Pengembangan.....	40
4.3.1. Layout.js.....	41
4.3.2. Page.js.....	45
4.4. Hasil Pengujian	52
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	59
5.1. Kesimpulan	59
5.2. Saran	59
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN	64