

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Haryuda, M. Asfi, and R. Fahrudin, “Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company,” *J. Ilm. Teknol. Infomasi Terap.*, vol. 8, no. 1, pp. 111–117, Dec. 2021, doi: 10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730.
- [2] H. R. Suharno, N. Gunantara, and M. Sudarma, “Analisis Penerapan Metode Scrum Pada Sistem Informasi Manajemen Proyek Dalam Industri & Organisasi Digital,” *Maj. Ilm. Teknol. Elektro*, vol. 19, no. 2, p. 203, Dec. 2020, doi: 10.24843/mite.2020.v19i02.p12.
- [3] K. Khadijah, “STUDI PERBANDINGAN METODOLOGI UI/UX (STUDI KASUS: PROTOTYPE APLIKASI PDBI ACADEMIC INFORMATION SYSTEM),” *Knowl. J. Inov. Has. Penelit. Dan Pengemb.*, vol. 2, no. 4, pp. 292–301, Jan. 2023, doi: 10.51878/knowledge.v2i4.1808.
- [4] D. Karlina and D. R. Indah, “Perancangan User Interface dan User Experience Sistem Informasi E-learning Menggunakan Design Thinking,” *J. Tek. Inform. Dan Sist. Inf.*, vol. 8, no. 3, Dec. 2022, doi: 10.28932/jutisi.v8i3.5412.
- [5] Muhammad Sulthon Abdillah, Farel Atalla Muhammad Dafa, and Ina Sholihah Widiati, “Penerapan Metode Design Thinking pada UI/UX Website SaveBite untuk Penjualan Sisa Makanan dalam Mengurangi Food waste,” *Router J. Tek. Inform. Dan Terap.*, vol. 2, no. 3, pp. 185–196, Aug. 2024, doi: 10.62951/router.v2i3.168.
- [6] G. Kurniawan, F. Adnan, and J. A. Putra, “Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi E-Commerce Kain Batik pada UMKM Rezti’s Batik Menggunakan Pendekatan Design Thinking,” *J. Teknol. Inf. Dan Ilmu Komput.*, vol. 10, no. 3, pp. 551–560, July 2023, doi: 10.25126/jtiik.20231036733.
- [7] Frisca Martha Veronica and N. F. Najwa, “Perancangan Design UI/UX pada Website Mactiv dengan Menggunakan Metode Design Thinking,” *J. FASILKOM*, vol. 14, no. 1, pp. 50–58, Apr. 2024, doi: 10.37859/jf.v14i1.6965.
- [8] I. Muslim, S. Purwantoro E.S.G.S, and A. Ivan Nugraha, “Implementasi Metode Design thinking dalam Perancangan Ulang UI/UX Website Perguruan Tinggi,” *INOVTEK Polbeng - Seri Inform.*, vol. 8, no. 2, p. 452, Nov. 2023, doi: 10.35314/isi.v8i2.3731.
- [9] R. Aprilianto, H. J. Setyadi, and P. P. Widagdo, “PERANCANGAN ULANG UI/UX PADA WEBSITE GURUINOVATIF.ID BY HAFECS MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING,” vol. 17, no. 1, 2024.
- [10] M. Raschintasofi and H. Yani, “Perancangan UI UX Aplikasi Learning Management System Berbasis Mobile dan Website Menggunakan Metode Design Thinking,” vol. 3, 2023.
- [11] I. M. Sukarsa, I. P. W. Buana, I. P. J. Arya Utama, and N. W. Wisswani, “Evaluasi Usability dan Perbaikan Antarmuka untuk Meningkatkan User Experience Menggunakan Metode Usability Testing (Studi Kasus: Aplikasi Warga Bali),” *J. Teknol. Inf. Dan Ilmu Komput.*, vol. 9, no. 5, pp. 1003–1010, Oct. 2022, doi: 10.25126/jtiik.2022955408.
- [12] N. R. Wiwesa, “USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE UNTUK MENGELOLA KEPUASAN PELANGGAN,” vol. 3, no. 2, 2021.

- [13] Z. Sharfina and H. B. Santoso, "An Indonesian adaptation of the System Usability Scale (SUS)," in *2016 International Conference on Advanced Computer Science and Information Systems (ICACSIS)*, Malang, Indonesia: IEEE, Oct. 2016, pp. 145–148. doi: 10.1109/ICACSIS.2016.7872776.
- [14] S. F. Novitasari, Y. T. Mursityo, and A. N. Rusydi, "EVALUASI PENGALAMAN PENGGUNA PADA E-COMMERCE SOCIOLLA.COM MENGGUNAKAN USABILITY TESTING DAN USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ): USER EXPERIENCE EVALUATION ON SOCIOLLA.COM E-COMMERCE USING USABILITY TESTING AND USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ)," *J. Sist. Inf. Teknol. Inf. Dan Edukasi Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 57–63, Dec. 2020, doi: 10.25126/justsi.v1i2.9.
- [15] F. C. Wardana, "Perancangan Ulang UI & UX Menggunakan Metode Design Thinking Pada Aplikasi Siakadu Mahasiswa Berbasis Mobile," vol. 03, no. 04, 2022.
- [16] I. Arief, A. Muluk, A. S. Indrapriyatna, and M. Falevy, "Pengembangan Antarmuka Portal Universitas untuk Meningkatkan Pengalaman Pengguna," *J. RESTI Rekayasa Sist. Dan Teknol. Inf.*, vol. 5, no. 6, pp. 1052–1061, Dec. 2021, doi: 10.29207/resti.v5i6.3532.
- [17] H. Ilham, B. Wijayanto, and S. P. Rahayu, "ANALYSIS AND DESIGN OF USER INTERFACE/USER EXPERIENCE WITH THE DESIGN THINKING METHOD IN THE ACADEMIC INFORMATION SYSTEM OF JENDERAL SOEDIRMAN UNIVERSITY," *J. Tek. Inform. Jutif*, vol. 2, no. 1, pp. 17–26, Jan. 2021, doi: 10.20884/1.jutif.2021.2.1.30.
- [18] A. A. N. H. Susila and D. M. Sri Arsa, "Analisis System Usability Scale (SUS) dan Perancangan Sistem Self Service Pemesanan Menu di Restoran Berbasis Web," *Maj. Ilm. UNIKOM*, vol. 21, no. 1, pp. 3–8, Apr. 2023, doi: 10.34010/miu.v21i1.10683.
- [19] D. Wahyuni and M. L. Hamzah, "ANALISA TINGKAT USABILITY WEBSITE MENGGUNAKAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE DAN POST STUDY SYSTEM USABILITY QUESTIONNAIRE," vol. 2, 2024.