

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	1
1.3. Tujuan dan Manfaat	2
1.4. Metode Penelitian	2
1.5. Jadwal Pelaksanaan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1. Studi Terkait.....	5
2.2. Dasar Teori	6
2.3. Teori Pendukung.....	7
2.3.1. System Usability Scale	7
2.3.2. Design Low Fidelity	8
2.3.3. Design High Fidelity	8
2.3.4. User Persona	8
2.3.5. User Interface.....	8
2.3.6. User Experience.....	8
2.3.7. Figma	9
2.3.8. Google form	9
2.3.9. User Flow	9
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM.....	10
3.1 Tahapan Penelitian	10
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....	14

4.1.	<i>Understand Context of Use</i>	14
4.1.1.	Hasil Wawancara Pengguna.....	14
4.1.2.	<i>User Persona</i>	15
4.2.	<i>Specify User Requirement</i>	15
4.2.1.	Mental Model	16
4.2.2.	<i>Hierarchical Task Analysis (HTA)</i>	17
4.3.	<i>Design Solution</i>	17
4.3.1.	<i>Low Fidelity</i>	17
4.3.2.	<i>High Fidelity</i>	19
4.3.3.	<i>Prototype</i>	22
4.4.	<i>Evaluate Against Requirement</i>	22
4.4.1.	Hasil Pengujian	22
4.4.2.	Analisis Hasil Pengujian	26
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		28
5.1.	Kesimpulan	28
5.2.	Saran.....	28
DAFTAR PUSTAKA		29
LAMPIRAN		31