

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1. Jadwal Pelaksanaan Tugas Akhir.
Tabel 3.1. Tabel Pemetaan Elemen UI Familiar
Tabel 3.2. Tabel Benchmarking Terhadap Use-Case Scenario #1
Tabel 3.3. Tabel Benchmarking Terhadap Use-Case Scenario #2
Tabel 3.4. Tabel Benchmarking Terhadap Use-Case Scenario #3
Tabel 3.5. Tabel Benchmarking Terhadap Use-Case Scenario #4
Tabel 3.6. Tabel Benchmarking Terhadap Use-Case Scenario #5
Tabel 3.7. Design System Tingkat Atom
Tabel 3.8. Design System Tingkat Molekul
Tabel 3.9. Design System Tingkat Organism
Tabel 3.10. Design System Tingkat Template
Tabel 3.11. Design System Tingkat Page
Tabel 3.12. Contoh Hasil Evaluasi Familiaritas yang Valid
Tabel 3.13. Contoh Hasil Evaluasi Familiaritas yang Perlu Perubahan Tabel
Tabel 3.14. Admin Task Scenario 1
Tabel 3.15. Admin Task Scenario 2
Tabel 3.16. Mahasiswa Task Scenario 4
Tabel 3.17. Mahasiswa Task Scenario 6
Tabel 3.18. Mahasiswa Task Scenario 8
Tabel 4.1. Hasil Evaluasi Familiarity yang Perlu Perubahan Tabel
Tabel 4.2. Hasil Usability Testing LAAK FIF
Tabel 4.3. Hasil Usability Testing Mahasiswa FIF
Tabel 4.4. Feedback Mahasiswa FIF
Tabel 4.5. Bukti Visual Feedback Mahasiswa FIF
Tabel 4.6. Bukti Visual Feedback Mahasiswa FIF
Tabel 4.7. Bukti Visual Feedback Mahasiswa FIF
Tabel 4.8. Bukti Visual Feedback Mahasiswa FIF