

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	<i>i</i>
LEMBAR PENGESAHAN.....	<i>ii</i>
KATA PENGANTAR.....	<i>iii</i>
PERNYATAAN	<i>iv</i>
ABSTRAK.....	<i>v</i>
<i>ABSTRACT</i>	<i>vi</i>
DAFTAR ISI	<i>vii</i>
DAFTAR GAMBAR.....	<i>x</i>
DAFTAR TABEL.....	<i>xii</i>
DAFTAR LAMPIRAN.....	<i>xiii</i>
BAB I PENDAHULUAN.....	<i>1</i>
1.1 Latar Belakang	<i>1</i>
1.2 Rumusan Masalah	<i>2</i>
1.3 Tujuan.....	<i>2</i>
1.4 Batasan Masalah.....	<i>3</i>
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	<i>4</i>
2.1 Website dan Komponennya	<i>4</i>
2.2 Kinerja dan Interaktivitas Website Affor Gadget	<i>6</i>
2.3 Pengembangan Website.....	<i>7</i>
2.4 Penelitian Terdahulu	<i>8</i>
BAB III METODE Pengerjaan.....	<i>11</i>
3.1 Analisis.....	<i>11</i>

3.1.1	Analisis Website Affor Gadget pada Versi Sebelumnya	11
3.1.2	Analisis Pengembangan Website Affor Gadget pada Versi Terbaru	15
3.1.3	Ringkasan Analisis Website Affor Gadget	17
3.2	Perancangan Sistem: Flowchart Website Affor Gadget	18
3.2.1	Arsitektur Sistem	20
3.2.2	Perancangan Antarmuka	20
3.3	Implementasi	29
3.3.1	Implementasi Backend dan Integrasi Database	29
3.3.2	Implementasi Fitur Live Chat dengan Socket.io	30
3.3.3	Technical Requirements	31
3.3.4	Teknologi Stack	32
3.3.5	Struktur Proyek	33
3.3.6	Metode Pengembangan	35
3.3.6.1	Backend dan Integrasi Database	36
3.4	Jenis Pengujian	38
3.4.1	Pengujian Fungsional	38
3.4.2	Pengujian Responsif	38
3.4.3	Pengujian Performa	39
3.4.4	Pengujian Keamanan Dasar	39
3.4.5	Pengujian Integrasi Frontend-Backend	39
BAB IV HASIL DAN EVALUASI		40
4.1	Hasil	40
4.1.1	Peningkatan Desain dan Pengalaman Pengguna (UI/UX)	41
4.1.2	Penambahan dan pengembangan Fitur Interaktif	44
4.1.2	Pengujian Database	45
4.2	Evaluasi Sistem	46

4.2.1 Pengujian Fungsional	46
4.2.2 Pengujian Responsif	47
4.2.3 Pengujian Intergrasi Database	48
4.2.4 Pengujian Penyimpanan Data	48
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	49
5.1 Kesimpulan.....	49
5.2 Saran	50
DAFTAR PUSTAKA.....	52
LAMPIRAN.....	54
Lampiran 1 Gambar yang Terlalu Besar	54
Dokumentasi.....	57