

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga tugas akhir dengan judul "Implementasi Gamifikasi pada Perancangan Aplikasi Pembelajaran Sejarah Proklamasi Kemerdekaan Indonesia Berbasis *Augmented Reality* (AR) Studi Kasus SD Negeri Lengkong" dapat diselesaikan dengan baik.

Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Desain pada Program Studi Desain Komunikasi Visual. Selama proses penelitian dan penyusunan tugas akhir ini, penulis mendapatkan banyak bantuan, bimbingan, serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Suyanto, S.T., M.Sc. selaku Rektor Universitas Telkom Bandung.
2. Bapak Dandi Yunidar, S.Sn., M.Ds., Ph.D. selaku Dekan Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom Bandung
3. Bapak Arief Budiman, S.Sn, M.Sn., selaku Kepala Program Studi Desain Komunikasi Visual.
4. Bapak Irfan Dwi Rahadianto, S.Ds., M.Ds., selaku Dosen Pembimbing 1 yang telah memberikan arahan, masukan, dan dukungan selama proses penyusunan tugas akhir ini.
5. Bapak Irfan Azhari, S.Sn., M.Ds., selaku Dosen Pembimbing 2 yang telah memberikan arahan, masukan, dan dukungan selama proses penyusunan tugas akhir ini.
6. Bapak Lingga Agung, S.I.Kom., M.Sn. selaku Dosen Wali yang telah membimbing dari awal perkuliahan hingga proses penyusunan tugas akhir ini.
7. Seluruh dosen Program Studi Desain Komunikasi Visual yang telah memberikan ilmu dan pengalaman berharga selama masa perkuliahan.
8. Kepala Sekolah dan jajaran guru SD Negeri Lengkong yang telah memberikan izin dan membantu dalam proses penelitian.

9. Siswa-siswi SD Negeri Lengkong yang telah berpartisipasi dalam penelitian ini.
10. Orang tua, keluarga, dan teman-teman yang selalu memberikan dukungan moral dan material selama proses penyusunan tugas akhir.
11. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu, yang telah membantu dalam penyelesaian tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan untuk perbaikan di masa mendatang. Semoga tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan, khususnya dalam bidang Desain Komunikasi Visual dan inovasi media pembelajaran.

Bandung, 10 Juni 2025

A handwritten signature in black ink, consisting of a large, stylized 'D' followed by the name 'Dimas Rangga Pramuja' in a cursive script.

Dimas Rangga Pramuja