

**IMPLEMENTASI GAMIFIKASI PADA PERANCANGAN APLIKASI
PEMBELAJARAN SEJARAH PROKLAMASI KEMERDEKAAN
INDONESIA BERBASIS *AUGMENTED REALITY* (AR)**

Studi Kasus SD Negeri Lengkong

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Program Studi Desain Komunikasi Visual

Disusun Oleh:

Dimas Rangga Pramuja

1601204063



Peminatan: Multimedia *Game*

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG**

2025