

ABSTRAK

Stunting adalah masalah kesehatan yang berdampak pada pertumbuhan anak, terutama akibat kurangnya pemahaman orang tua tentang gizi seimbang. Penelitian ini menawarkan solusi edukatif melalui desain aplikasi berbasis pendekatan *design thinking*, yang mencakup tahap *empathize*, *define*, *ideate*, *prototype*, dan *test*. Data dikumpulkan melalui studi literatur dan survei untuk memahami kebutuhan pengguna dalam menerima informasi nutrisi anak. Desain aplikasi menekankan kemudahan penggunaan, tampilan visual menarik, serta fitur interaktif seperti panduan gizi, kalkulator nutrisi, dan modul edukasi berbasis multimedia. Hasil penelitian ini berupa prototipe aplikasi yang telah diuji melalui *usability testing* untuk menilai efektivitasnya dalam meningkatkan kesadaran masyarakat akan pentingnya gizi optimal. Aplikasi ini diharapkan dapat menjadi media edukasi yang berkontribusi dalam pencegahan *stunting* pada anak sejak usia dini.

Kata Kunci: Pencegahan *Stunting*, aplikasi *mobile*, nutrisi, *stunting*, *design thinking*.