

PERANCANGAN BARU ESPORTS CENTER DI KOTA BANDUNG DENGAN PENDEKATAN AKTIVITAS

ABSTRAK

Abstrak : Industri *esports* di Indonesia, khususnya di Kota Bandung, mengalami pertumbuhan pesat dengan jumlah penggemar dan atlet yang signifikan. Terbukti dengan berkembang pesatnya jumlah pemain *esports* di Indonesia khususnya di Kota Bandung. Namun berdasarkan hasil observasi penulis. Di Bandung sendiri belum tersedia *esports center* yang dapat memenuhi kebutuhan para pemain baik dari segi aktivitas, kenyamanan, dan fasilitas pendukung lainnya. Seperti halnya tidak ada *esports center* yang menyediakan fasilitas pelatihan secara terpadu yang dirancang secara khusus untuk pelatihan para pemain profesional. Selain itu juga kurangnya fasilitas pendukung seperti ruang istirahat atau *breakout room* yang berperan besar pada performa pemain. Selain itu kurangnya ruang interaksi untuk mewadahi para pemain dan komunitas *esports* di Kota Bandung yang memungkinkan dapat menghambat perkembangan komunitas *esports* di Kota Bandung. Dengan demikian, pusat *esports* yang dirancang di Bandung diharapkan dapat memenuhi kebutuhan para pemain dan penggemar *esports* di Bandung.

Kata kunci : Perkembangan *Esports*, *Esports Center*, Aktivitas *Esports*.