

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Definisi Usecase	28
Tabel 4. 1 Daftar Fitur yang Diuji	41
Tabel 4. 2 Hasil Evaluasi Usability Menggunakan System Usability Scale (SUS).....	42
Tabel 4. 3 Hasil Evaluasi Efikasi Diri Kreatif Menggunakan Creative Problem-Solving Self-Efficacy Scale (CPS-SES).....	45