

ABSTRAK

Meningkatnya kebutuhan masyarakat akan kemudahan dalam mengakses fasilitas olahraga mendorong perlunya sistem digital yang efisien, terutama di wilayah perkotaan. Namun, banyak penyedia fasilitas olahraga, khususnya di sekitar Universitas Telkom, masih menerapkan sistem reservasi manual yang tidak efisien dan rawan bentrok jadwal. Tugas Akhir ini bertujuan untuk mengembangkan Lokaraga, sebuah sistem informasi pemesanan sarana olahraga berbasis *website* yang dapat diakses lintas perangkat (*cross-platform*). Lokaraga dirancang untuk menyediakan informasi ketersediaan lapangan secara *real-time* dan memungkinkan pemesanan daring. Pengembangan sistem dilakukan menggunakan metode *Waterfall*, serta menggunakan teknologi web seperti HTML, CSS, JavaScript, dan PHP. Fitur utama Lokaraga meliputi pencarian dan pemesanan lapangan, pengelolaan jadwal oleh pemilik, serta program membership. Lokaraga dirancang untuk memfasilitasi proses pemesanan, mempercepat alur komunikasi antara penyewa dan pemilik, serta memberikan pengalaman pengguna yang lebih terstruktur dan nyaman. Sistem ini diharapkan dapat menjadi solusi digital yang mendorong transformasi layanan pemesanan fasilitas olahraga secara menyeluruh.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Pemesanan Lapangan, Website, Cross Platform, Digitalisasi Olahraga.