

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	i
KATA PENGANTAR.....	i
PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	11
1.1 Latar Belakang	11
1.2 Rumusan Masalah.....	12
1.3 Tujuan	12
1.4 Batasan Masalah.....	12
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	12
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	14
2.1 Tipe MBTI	14
2.2 Gaya Pembelajaran Berbasis MBTI	15
2.3 Pengukuran MBTI pada Aplikasi.....	16
2.4 Komponen Aplikasi Berbasis Website.....	17
2.5 Aplikasi Serupa	18

2.5.1 16Personalities.....	18
2.5.2 Simply Psychology	18
2.5.3 Truity Learning Styles Test	18
2.5.4 Perbandingan Fitur	19
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN.....	20
PERANCANGAN	20
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	20
3.1.1 Proses Menggali Informasi.....	20
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna.....	23
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	24
3.1.4 Gambaran Umum Aplikasi	24
3.2.1 Use Case Diagram	25
3.2.2 Perancangan Antarmuka Aplikasi	26
3.2.3 Perancangan Basis Data	28
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	28
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	28
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	29
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	30
4.1 Implementasi Aplikasi.....	30
4.1.1 Struktur Kode Project.....	30
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	31
4.1.3 Hasil Implementasi	32
4.2 Pengujian Aplikasi.....	32
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	32
4.2.2 Pengujian Pertanyaan MBTI	33
4.2.3 Pengujian Fungsionalitas	34

4.2.3 Pengujian ke Pengguna	37
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian.....	38
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	40
5.1 Kesimpulan	40
5.2 Saran.....	40
DAFTAR PUSTAKA	41
LAMPIRAN	42
Lampiran 1 Dokumentasi Kegiatan	42