

ABSTRAK

Kelompok Bermain merupakan salah satu bentuk pendidikan anak usia dini yang fokus pada pengembangan aspek kognitif, sosial, dan emosional anak secara menyeluruh. Namun, sebagian besar lembaga Kelompok Bermain di Indonesia masih menghadapi kendala dalam pengelolaan administrasi, yang umumnya dilakukan secara manual, seperti pencatatan data siswa, data guru, dan laporan perkembangan anak. Sistem administrasi manual ini sering kali menimbulkan kesalahan pencatatan, duplikasi data, dan kesulitan dalam pencarian data.

Proyek akhir ini bertujuan untuk mengembangkan Sistem Informasi Administrasi Siswa khusus untuk Kelompok Bermain guna meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam pengelolaan data. Aplikasi ini dirancang untuk mempermudah proses administrasi, seperti pengelolaan data siswa, guru, kelas, dan laporan perkembangan anak secara terstruktur dan terintegrasi. Fitur utama aplikasi meliputi manajemen data siswa, pencatatan perkembangan anak, serta akses data secara real-time oleh kepala sekolah, guru, dan orang tua. Metode yang digunakan dalam pengembangan aplikasi ini adalah studi literatur, analisis kebutuhan, perancangan sistem berbasis web, serta pengujian fungsionalitas aplikasi. Selain itu, hasil pengujian terhadap kepuasan pengguna menunjukkan bahwa aplikasi ini diterima dengan baik oleh guru, kepala sekolah, dan orang tua siswa, dengan skor kepuasan tinggi dalam hal kemudahan penggunaan, kecepatan akses, dan efektivitas dalam mendukung administrasi.

Hasil pengujian terhadap kepuasan pengguna menunjukkan bahwa aplikasi ini diterima dengan baik oleh guru, kepala sekolah, dan orang tua siswa. Skor kepuasan diukur menggunakan skala Likert dan menghasilkan nilai rata-rata sebesar 88,5%. Hal ini menunjukkan bahwa sistem mampu memberikan kemudahan dalam pengelolaan data, mempercepat proses administrasi yang sebelumnya manual, serta mendukung pemantauan perkembangan anak secara efektif.

Kata Kunci: **administrasi siswa, kelompok bermain, sistem pendidikan digital, laporan perkembangan anak**