

DAFTAR ISTILAH

Istilah	Definisi
<i>Construction</i>	Tahap pengembangan sistem berdasarkan <i>design</i> yang telah disepakati
<i>Cut over</i>	Tahapan di mana sistem yang telah dibangun dan diuji mulai diimplementasikan
<i>Database</i>	Kumpulan data yang tersimpan dengan sistematis.
<i>Deadstock</i>	Barang yang tidak ada pergerakan
<i>Fishbone</i>	Diagram yang memvisualisasikan akar penyebab dari suatu masalah.
<i>Human error</i>	Kesalahan yang dilakukan oleh manusia dalam menjalankan tugas
<i>Inbound</i>	Penerimaan barang atau data yang masuk.
<i>Login</i>	Proses atau aktivitas untuk masuk ke dalam sistem.
<i>Low stock</i>	Kondisi dimana jumlah persediaan dibawah batas minimum yang dibutuhkan
<i>Mockup</i>	Representasi visual dari suatu rancangan sistem
<i>Outbound</i>	Keluarnya barang dari gudang atau sistem.
<i>Overstock</i>	Kondisi dimana jumlah persediaan melebihi kebutuhan
<i>Prototype</i>	Purwarupa atau model awal dari suatu rancangan sistem
<i>Query</i>	Perintah yang dikirimkan ke sistem basis data
<i>Real-time</i>	Kondisi sebenarnya pada saat sesuatu terjadi
<i>Requirment planning</i>	Tahapan Perencanaan identifikasi kebutuhan
<i>Stakeholder</i>	Pihak yang memiliki kepentingan
<i>User</i>	Entitas atau individu yang menggunakan sistem.
<i>User design</i>	Tahapan di mana terdapat keterlibatan pengguna pada perancangan sistem
<i>Website</i>	Halaman digital yang dapat diakses melalui internet.