

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS.....	ii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	5
1.3. Tujuan.....	5
1.4. Manfaat.....	5
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Sistematika Laporan	6
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1. Tinjauan Literatur	9
2.1.1. <i>Activity Diagram</i>	9
2.1.2. <i>Application Programming Interface (API)</i>	10
2.1.3. <i>Black Box Testing</i>	10
2.1.4. <i>Class Diagram</i>	11
2.1.5. <i>End to End (E2E) Testing</i>	13
2.1.6. Laravel.....	13
2.1.7. MySQL.....	13
2.1.8. Pembukuan.....	14
2.1.9. <i>Point of Sale (POS)</i>	14
2.1.10. <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	16
2.1.11. Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM)	18
2.1.12. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	19
2.1.13. <i>Use Case Diagram</i>	19

2.1.14.	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	20
2.1.15.	React JS.....	22
2.1.16.	Tailwind CSS	22
2.1.17.	Xampp.....	22
2.2.	Pemilihan Metode / Kerangka Kerja	24
BAB III METODE PENYELESAIAN MASALAH		39
4.1.	Diagram Alir Penelitian	39
4.1.1.	<i>Requirements Planning</i> (Perencanaan Kebutuhan)	39
4.1.2.	<i>RAD Design Workshop</i>	43
4.1.3.	Implementation	43
BAB IV PENGELOLAAN DATA DAN ANALISIS HASIL		45
4.1.	<i>Requirements Planning</i> (Perencanaan Kebutuhan)	45
4.1.1.	Pengumpulan Data (Perencanaan Kebutuhan)	45
4.1.2.	Identifikasi Masalah	48
4.1.3.	Identifikasi Spesifikasi Kebutuhan.....	50
4.2.	<i>RAD Design Workshop</i>	59
4.3.	<i>Implementation</i>	78
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		123
5.1.	Kesimpulan.....	123
5.1.	Saran.....	123
DAFTAR PUSTAKA.....		125
LAMPIRAN.....		130