

DAFTAR PUSTAKA

- Agama, K., Bangli, K., Andika, P., Putra, S., Komang Bagiarta, I., Komang, I., & Hendrawan, R. (2025). Penerapan Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Informasi Pelayanan Publik PuspaBang di Kementerian Agama Kabupaten Bangli. *Justek: Jurnal Sains dan Teknologi*, 8(2), 107–116. <https://doi.org/10.31764/JUSTEK.V8I2.30137>
- Andi, A., Jesson, J., Kevin, K., & Lie, M. (2023). Perancangan Aplikasi Chatting Symmetric Encryption dengan Metode SDLC. *Telcomatics*, 8(1). <https://doi.org/10.37253/telcomatics.v8i1.7385>
- Arhandi, P. P., Pramitarini, Y., & Alviandra, R. (2019). *Desain Prototype Frontend Auto Generator Based On REST API*.
- ASP.NET - Single-Page Applications: Build Modern, Responsive Web Apps with ASP.NET | Microsoft Learn. (t.t.). Diambil 16 Mei 2025, dari <https://learn.microsoft.com/en-us/archive/msdn-magazine/2013/november/asp-net-single-page-applications-build-modern-responsive-web-apps-with-asp-net>
- Atifah, S. N., Primajaya, A., Yusup, D., Karawang, U. S., Ronggowaluyo, J. H., & Karawang, T. T. (2024). Penerapan Single Page Application Pada Pengembangan Aplikasi E-Learning Nusabot. *Jurnal Informasi dan Komputer*, 12(01), 69–77. <https://doi.org/10.35959/JIK.V12I01.500>
- Bismoputro, I., Huda, F. Al, & Brata, A. H. (2024). Pengembangan Single Page Application Berbasis Reactjs Untuk Usaha Percetakan Online (Studi Kasus: Global Grafika). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 8(7), 2548–2964. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/13985>
- Budi, S., & Juan, K. (2023). Pengembangan Menu Digital Menggunakan ReactJs Implementasi Hasil Belajar Studi Independen di Frontend Engineering Program Ruangguru CAMP (Career Acceleration Bootcamp). *Jurnal STRATEGI - Jurnal Maranatha*, 5(1), 130–142. <https://strategi.it.maranatha.edu/index.php/strategi/article/view/392>

- Chamida, M. A., Susanto, A., & Latubessy, A. (2021). Analisa User Acceptance Testing Terhadap Sistem Informasi Pengelolaan Bedah Rumah Di Dinas Perumahan Rakyat Dan Kawasan Permukiman Kabupaten Jepara. *Indonesian Journal of Technology, Informatics and Science (IJTIS)*, 3(1), 36–41. <https://doi.org/10.24176/IJTIS.V3I1.7531>
- Efendi, G., Mutawalli, L., & Akbar, J. (2024). Perancangan Sistem Pelaporan Incident Hack Di Kominfo Lombok Tengah Menggunakan Agile Pendekatan Scrum. *Repeater : Publikasi Teknik Informatika dan Jaringan*, 2(3), 67–78. <https://doi.org/10.62951/REPEATER.V2I3.104>
- Ekasmara, A. S., & Santoso, N. (2020). Pengembangan Web Portal Landing Page E-Commerce Dengan Pola Single Page Application. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 4(8), 2713–2721. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/7753>
- Gavrilă, V., Băjenaru, L., & Dobre, C. (2019). Modern single page application architecture: A case study. *Studies in Informatics and Control*, 28(2), 231–238. <https://doi.org/10.24846/V28I2Y201911>
- Google Developer. (2019, September 19). *Lighthouse performance scoring | Chrome for Developers*. <https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/performance/performance-scoring>
- Gurung, G., Shah, R., & Jaiswal, D. P. (2020). Software Development Life Cycle Models-A Comparative Study. *International Journal of Scientific Research in Computer Science, Engineering and Information Technology*, 30–37. <https://doi.org/10.32628/cseit206410>
- Halmi, M. R., & Yudha, F. A. (2023). Pemodelan Aplikasi Pembayaran Pendaftaran Kursus Pada Sanger Learning Berbasis Website Menggunakan Uml. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(2), 281–285. <https://doi.org/10.51903/JTIKP.V14I2.626>
- Kenneth S. Rubin. (2012). *Essential Scrum: A Practical Guide to the Most Popular Agile Process* - Kenneth S. Rubin - Google Buku. <https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=3vGEcOfCkdwC&oi=fnd&pg=>

PR11&dq=essential+of+scrum+book+addison+wesley&ots=-
EB6qlan_s&sig=Oj1jTgnR3ahCanZy_mY9ijP6fFk&redir_esc=y#v=onepage&q
=essential%20of%20scrum%20book%20addison%20wesley&f=false

Lestari, P., & Belluano, L. (2018). Pengembangan Single Page Application pada Sistem Informasi Akademik. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 10(1), 38–43. <https://doi.org/10.33096/ILKOM.V10I1.204.38-43>

Marthiawati, N., Kurniawansyah, K., Nugraha, H., & Khairunnisa, F. (2024). Pelatihan Pembuatan UML (Unified Modelling Language) Menggunakan Aplikasi Draw.io Pada Prodi Sistem Informasi Universitas Muhammadiyah Jambi. *Transformasi Masyarakat: Jurnal Inovasi Sosial dan Pengabdian*, 1(2), 25–33. <https://doi.org/10.62383/TRANSFORMASI.V1I2.109>

Mufti Prasetyo, S., Ivan Prayogi Nugroho, M., Lima Putri, R., & Fauzi, O. (2022). *BULLET: Jurnal Multidisiplin Ilmu Pembahasan Mengenai Front-End Web Developer dalam Ruang Lingkup Web Development*. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/bullet>

Murdiani, D., & Sobirin, M. (2022). Perbandingan Metodologi Waterfall Dan Rad (Rapid Application Development) Dalam Pengembangan Sistem Informasi. Dalam *JINTEKS* (Vol. 4, Nomor 4).

Nida, S., Nurhakim, A., Noor Isiqamah, J. M., & Nuraini. (2024). Analisis Perkembangan Toko Online (E-Commerce) Di Indonesia. *Jurnal Bisnis Digital (J-BisDig)*, 2(1), 126–137. <https://doi.org/10.52060/j-bisdig.v2i1.2180>

Nurpandi, F., & Liki, D. M. R. (2021). Perancangan dan Pembangunan Aplikasi Electronic Menu Restoran. *Media Jurnal Informatika*, 13(1), 1–11. <https://doi.org/10.35194/MJI.V13I1.1270>

Salem, T., Hadi, B., & Darujati, C. (2023). *Dike: Jurnal Ilmu Multidisiplin Analisis dan Implementasi Toko Online From.Munch: Studi Kasus Pengembangan Platform E-Commerce*.

Santoso, M. F. (Miftah). (2021). Teknik Single Page Application (Spa) Layout Web Dengan Menggunakan React Js Dan Bootstrap. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 9(2), 491585. <https://doi.org/10.31294/JKI.V9I2.11357>

- SAPUTRA, A. (2024). *Analisis Frontend Dalam Migrasi Multi Page Application Ke Single Page Application Dengan Pendekatan Iterative Incremental Pada Studi Kasus Sofi Modul Pendaftaran - Dalam bentuk buku karya ilmiah*. <https://openlibrary.telkomuniversity.ac.id/home/catalog/id/217242/slug/analisis-frontend-dalam-migrasi-multi-page-application-ke-single-page-application-dengan-pendekatan-iterative-incremental-pada-studi-kasus-sofi-modul-pendaftaran-dalam-bentuk-buku-karya-ilmiah.html>
- Shrivastava, A., Jaggi, I., Katoch, N., Gupta, D., & Gupta, S. (2021). A Systematic Review on Extreme Programming. *Journal of Physics: Conference Series*, 1969(1), 012046. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1969/1/012046>
- Stack Overflow. (2024). *Technology | 2024 Stack Overflow Developer Survey*. <https://survey.stackoverflow.co/2024/technology#most-popular-technologies-webframe-prof>
- Tetteh, S. G. (2024). Empirical Study of Agile Software Development Methodologies: A Comparative Analysis. *Asian Journal of Research in Computer Science*, 17(5), 30–42. <https://doi.org/10.9734/ajrcos/2024/v17i5436>
- Tjiptodjojo, K. I., Kurniawati, K., Setyawan, S., Saputri, A. N., Manajemen, P. S., & Bisnis, F. (2023). The effect of user experience on customer loyalty mediated by customer satisfaction. *Enrichment : Journal of Management*, 12(6), 5296–5302. <https://doi.org/10.35335/ENRICHMENT.V12I6.1043>
- Ubaform, A. S., & Iswari, L. (2021). Penerapan React JS Pada Pengembangan FrontEnd Aplikasi Startup Ubaform. *AUTOMATA*, 2(2). <https://journal.uii.ac.id/AUTOMATA/article/view/19532>
- Wazaumi, D. D., Saputro, V. A., Nisa, S. K., Zahrani, S. A., Informatika, M., Informatika, J., & Astra, P. (2025). Implementasi Framework Scrum Dalam Pengembangan Dashboard Monitoring Untuk Optimasi Pengelolaan Data Interface. *IDEALIS : InDonEsiA journal Information System*, 8(1), 64–73. <https://doi.org/10.36080/IDEALIS.V8I2.3338>
- Web Studi Kasus Pondok Pesantren Al-Habi Sholeh Kabupaten Kubu Raya, B., & Barat Yoki Firmansyah, K. (2018). Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam

- Pembuatan Sistem Informasi Akademik. Dalam *Jurnal Teknologi & Manajemen Informatika* (Vol. 4, Nomor 1).
- Wijaya, I. P. A., Astawa, I. G. S., & Giri, G. A. V. M. (2022). Implementasi Frontend Dinamis Halaman Dashboard Dan Login Pada Aplikasi Peminjaman Ruangan. *Jurnal Pengabdian Informatika*, 1(1), 27–32. <https://doi.org/10.24843/JUPITA.2022.V01.I01.P05>
- Wira, D., Putra, T., & Andriani, R. (2019). Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. *Jurnal Teknoif Teknik Informatika Institut Teknologi Padang*, 7(1), 32–39. <https://doi.org/10.21063/JTIF.2019.V7.1.32-39>
- Yaqin, M. A. (2023). *Pengembangan Aplikasi Marketplace Ikan Di Kabupaten Probolinggo Berbasis Frontend Backend Menggunakan React Js*.
- Yerlekar, A., Rajpurohit, V., Kunte, S., Shende, N., Kamble, T., Ingole, S., & Admane, S. (2023). Developing An E-Commerce Web Application with ReactJS and Firebase. *International Journal for Research in Applied Science and Engineering Technology*, 11(4), 1529–1532. <https://doi.org/10.22214/ijraset.2023.50318>