

Daftar Gambar

Gambar 1. 1 Pertumbuhan Studio <i>Game</i> dan <i>Game</i> Indonesia.....	1
Gambar 1. 2 <i>Game</i> lokal Indonesia Berdasarkan Status	3
Gambar 1. 3 Model Penerbitan <i>Game</i>	4
Gambar 1. 4 Pengembang <i>Game</i> Indonesia Berdasarkan Jumlah Team	5
Gambar 1. 5 Logo Lokapala	6
Gambar 1. 6 Jumlah pemain <i>Game</i> Mobile di Indonesia.....	8
Gambar 1. 7 Perangkat yang digunakan untuk bermain <i>game</i> di Indonesia.....	9
Gambar 1. 8 Rata-rata waktu yang dihabiskan untuk bermain <i>game</i>	11
Gambar 1. 9 Informasi total unduhan, rating dan ulasan <i>game</i> Lokapala.....	12
Gambar 2. 1 Kerangka Pemikiran.....	36
Gambar 3. 2 Tahapan Penelitian.....	
Gambar 4. 1 Laporan Klasifikasi Sentimen.....	54
Gambar 4. 2 Confusion Matrix Heatmap.....	55
Gambar 4. 3 Jumlah Analisis Sentimen.....	55
Gambar 4. 4 Hasil Intertopic Distance Map Pada Kelas Sentimen Positif	57
Gambar 4. 5 Hierarchical Clustering Pada Sentimen Positif	58
Gambar 4. 6 Hasil Intertopic Distance Map Pada Kelas Sentimen negatif	63
Gambar 4. 7 Hierarchical Clustering Pada Sentimen negatif	64