

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas limpahan rahmat, karunia, serta kemudahan yang diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan judul “Analisis Word Embedding pada Analisis Sentimen Menggunakan Machine Learning: Studi Kasus Ulasan Game RPG Steam”. Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi S1 Informatika, Telkom University.

Penelitian ini berfokus pada penerapan teknik word embedding dalam analisis sentimen ulasan pengguna game RPG di platform Steam. Melalui pendekatan machine learning, penulis berharap karya ini dapat memberikan kontribusi dalam bidang NLP dan mendukung pengembangan sistem analitik di industri game digital.

Ucapan terima kasih dan penghargaan setinggi-tingginya penulis sampaikan kepada Bapak Alfian Akbar Gozali dan Bapak Mahendra Dwifebri Purbolaksono selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, masukan, serta motivasi yang sangat berharga selama proses penyusunan tugas akhir ini.

Penulis juga menyampaikan rasa terima kasih kepada keluarga dan teman-teman yang selalu memberikan dukungan moral dan semangat di setiap tahap perjalanan akademik ini. Tidak lupa, apresiasi khusus penulis berikan kepada rekan-rekan yang telah menjadi tempat berdiskusi dan berbagi ide selama masa pengerjaan tugas akhir.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, saran dan kritik yang membangun sangat penulis harapkan untuk perbaikan di masa yang akan datang. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan serta menjadi referensi untuk penelitian sejenis di masa mendatang.