

DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi	Halaman Pertama Kali Digunakan
<i>Activity</i>	Diagram yang menggambarkan alur proses atau aktivitas dalam sistem.	23
Aktiva	Seluruh kekayaan atau aset yang dimiliki koperasi dan tercantum dalam laporan posisi keuangan.	11
<i>Basic</i>	Elemen dasar atau konsep utama dalam pengembangan sistem perangkat lunak.	21
<i>Class</i>	Diagram yang menunjukkan struktur data dan hubungan antar objek dalam sistem.	23
<i>Controller</i>	Komponen dalam Laravel yang mengatur logika bisnis dan menjadi penghubung antara model dan view.	30
Debit	Sisi pencatatan transaksi yang menambah aset atau mengurangi kewajiban/ekuitas.	11
<i>Deployment</i>	Tahap penerapan sistem ke lingkungan produksi untuk digunakan oleh pengguna akhir.	19
<i>Design</i>	Tahapan dalam SDLC yang menghasilkan rancangan sistem termasuk arsitektur dan antarmuka pengguna.	18
<i>Design Workshop</i>	Sesi kerja kolaboratif antara pengembang dan pengguna untuk mendefinisikan kebutuhan sistem dan desain awal.	22
<i>Development</i>	Proses pembuatan sistem berdasarkan desain yang telah dirancang pada tahap sebelumnya.	18
Dividen	Bagian dari laba bersih yang dibagikan kepada anggota koperasi berdasarkan simpanan atau partisipasi.	15
<i>Double Entry</i>	Metode pencatatan transaksi dengan sistem dua sisi: setiap transaksi dicatat dalam sisi debit dan kredit.	11
Ekuitas	Hak atau bagian kepemilikan atas aset koperasi setelah dikurangi kewajiban.	11
<i>Evaluation</i>	Penilaian menyeluruh terhadap sistem berdasarkan hasil pengujian dan umpan balik pengguna.	19
<i>Framework</i>	Kerangka kerja perangkat lunak yang menyediakan struktur dan komponen dasar untuk mempercepat pengembangan aplikasi.	29
<i>Gharar</i>	Unsur ketidakpastian atau spekulasi dalam transaksi yang dilarang dalam prinsip ekonomi Islam.	2
<i>Implementation</i>	Penerapan sistem secara nyata dalam lingkungan operasional sesuai kebutuhan pengguna.	22
<i>Incremental</i>	Strategi pengembangan sistem yang dilakukan secara bertahap dengan menambahkan fungsi secara progresif.	21

<i>Initiation</i>	Tahap awal dalam pengembangan sistem yang mencakup penetapan tujuan, ruang lingkup, dan identifikasi stakeholder.	40
<i>Integration</i>	Penggabungan berbagai komponen sistem agar dapat berfungsi sebagai satu kesatuan.	21
<i>Iterative Incremental</i>	Pendekatan pengembangan sistem secara bertahap dan berulang agar dapat disesuaikan dengan perubahan kebutuhan.	17
Kewajiban	Utang atau beban yang harus dibayar koperasi kepada pihak lain, baik jangka pendek maupun panjang.	11
Kredit	Sisi pencatatan transaksi yang mengurangi aset atau menambah kewajiban/ekuitas.	11
KSPPS	Koperasi Simpan Pinjam dan Pembiayaan Syariah adalah lembaga keuangan berbasis syariah yang memberikan layanan simpanan, pinjaman, dan pembiayaan.	1
<i>Laravel</i>	Framework PHP yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi berbasis web secara efisien dan terstruktur.	29
<i>Ledger</i>	Buku besar akuntansi yang mencatat semua akun keuangan berdasarkan transaksi harian.	11
<i>Masyir</i>	Unsur perjudian dalam transaksi keuangan yang bertentangan dengan prinsip syariah.	2
<i>Maintenance</i>	Kegiatan pemeliharaan sistem untuk memperbaiki kesalahan atau menyesuaikan dengan kebutuhan baru.	21
<i>Model</i>	Komponen Laravel yang mengelola interaksi dengan database serta logika data.	30
<i>Mudharabah</i>	Akad kerja sama antara pemilik modal dan pengelola usaha, di mana keuntungan dibagi sesuai kesepakatan dan kerugian ditanggung pemilik modal.	2
<i>Migrations</i>	Fitur dalam Laravel untuk mengelola dan melacak perubahan skema database secara terstruktur dan dapat dikontrol.	31
<i>Murabahah</i>	Akad jual beli dengan harga pokok dan margin keuntungan yang disepakati; digunakan dalam pembiayaan syariah.	2
<i>Musarakah</i>	Akad kemitraan di mana dua pihak atau lebih menyatukan modal untuk menjalankan usaha bersama dan berbagi hasil sesuai proporsi.	2
<i>Operation</i>	Tahapan penggunaan sistem secara operasional oleh pengguna setelah implementasi.	21
PEA (Promosi Ekonomi Anggota)	Indikator keberhasilan koperasi dalam meningkatkan kesejahteraan ekonomi anggotanya melalui layanan simpan pinjam.	9
PHP	Bahasa pemrograman sisi server yang digunakan untuk membangun aplikasi Laravel.	29
<i>Planning</i>	Tahapan awal dalam SDLC yang mencakup perencanaan kebutuhan sistem dan strategi pengembangan.	18

<i>Prive</i>	Penarikan dana oleh pemilik untuk keperluan pribadi yang mengurangi ekuitas koperasi.	15
<i>Rapid Application Development</i>	Metodologi pengembangan sistem dengan fokus pada kecepatan dan keterlibatan pengguna selama proses pengembangan.	21
<i>Requirement</i>	Dokumen yang mendefinisikan kebutuhan pengguna terhadap sistem yang akan dikembangkan.	41
<i>Requirement Planning</i>	Fase awal dalam RAD untuk mengidentifikasi kebutuhan dan harapan pengguna terhadap sistem.	22
<i>Routes</i>	Komponen Laravel yang menangani pemetaan permintaan HTTP ke fungsi atau controller yang sesuai.	29
<i>SDLC</i>	Software Development Life Cycle, serangkaian tahap pengembangan sistem mulai dari perencanaan hingga pemeliharaan.	17
<i>Sequence</i>	Diagram yang menampilkan urutan interaksi antar objek berdasarkan waktu dalam satu skenario.	23
SHU (Sisa Hasil Usaha)	Keuntungan bersih koperasi setelah dikurangi biaya operasional, yang akan dibagikan kepada anggota sesuai kontribusinya.	9
<i>SLR</i>	Systematic Literature Review, metode penelitian yang digunakan untuk mengumpulkan dan mengevaluasi literatur secara sistematis.	32
<i>Software</i>	Perangkat lunak yang dikembangkan untuk mendukung proses bisnis koperasi dalam laporan keuangan dan pencatatan.	21
<i>Stakeholder</i>	Pihak-pihak yang memiliki kepentingan langsung atau tidak langsung terhadap pengembangan dan implementasi sistem.	42
<i>Subsidiary Ledger</i>	Buku pembantu yang merinci akun-akun tertentu dari buku besar utama.	12
<i>Testing</i>	Proses pengujian sistem untuk memastikan bahwa semua fungsi berjalan sesuai kebutuhan.	19
<i>Trial Balance</i>	Daftar saldo akhir dari seluruh akun untuk memastikan keseimbangan antara debit dan kredit.	13
<i>UAT</i>	User Acceptance Testing, tahapan pengujian sistem oleh pengguna akhir untuk memastikan sistem sesuai kebutuhan.	31
<i>UML</i>	Unified Modeling Language, standar notasi visual untuk memodelkan dan mendokumentasikan sistem perangkat lunak.	23
Unit Simpan Pinjam (USP)	Unit dalam koperasi yang bertanggung jawab atas aktivitas simpan dan pinjam bagi anggota koperasi.	8
<i>Use case</i>	Diagram yang menggambarkan skenario interaksi antara pengguna dan sistem.	23
<i>Verification</i>	Proses memastikan bahwa sistem sesuai dengan desain dan kebutuhan awal yang telah ditentukan.	21

<i>View</i>	Komponen yang mengatur tampilan antarmuka pengguna, biasanya menggunakan template Blade.	30
<i>Waterfall</i>	Model pengembangan perangkat lunak yang bersifat sekuensial, dimulai dari analisis hingga pemeliharaan.	19