

**IMPLEMENTASI DAN ANALISIS PEMANFAATAN SISTEM
LEADERBOARD PADA APLIKASI PERMAINAN Whack-a-
Mole MENGGUNAKAN METODE *SYSTEM USABILITY*
SCALE (SUS)**

Tugas Akhir

**Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana
dari program studi Teknologi Informasi**

Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jicho Tondi Tama Pardede 1303213129



Program Studi Sarjana S1 Teknologi Informasi

Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Bandung