

## DAFTAR ISTILAH

<i>Effectiveness</i>	Ukuran keberhasilan pengguna dalam menyelesaikan tugas di sistem secara benar.
<i>Efficiency</i>	Ukuran waktu atau usaha yang dibutuhkan pengguna untuk menyelesaikan tugas.
<i>High-Fidelity Prototype</i>	Prototipe dengan tampilan dan interaksi yang mendekati produk akhir, digunakan untuk pengujian <i>usability</i> tingkat lanjut.
<i>Information Architecture</i>	Struktur pengorganisasian konten dalam sistem digital untuk memudahkan pengguna dalam menemukan dan mengakses informasi.
Maze.co	Alat berbasis web untuk melakukan pengujian <i>usability</i> terhadap prototipe secara daring dan mengumpulkan data interaksi pengguna.
<i>Persona</i>	Representasi fiktif dari karakteristik pengguna nyata yang mencerminkan kebutuhan, perilaku, tujuan, dan kendala pengguna.
<i>Prototype</i>	Versi awal atau simulasi dari sistem digital (biasanya interaktif) yang digunakan untuk menguji dan memvalidasi desain sebelum implementasi.
<i>Purposive Sampling</i>	Teknik pemilihan partisipan uji yang didasarkan pada karakteristik tertentu agar representatif terhadap target pengguna.
<i>Satisfaction</i>	Tingkat kepuasan pengguna terhadap pengalaman menggunakan sistem digital.
<i>Usability</i>	Tingkat kemudahan dan kenyamanan pengguna dalam menggunakan suatu sistem untuk mencapai tujuan secara efektif dan efisien.

<i>User Centered Design (UCD)</i>		Pendekatan desain iteratif yang menempatkan pengguna sebagai pusat dalam seluruh proses perancangan untuk menghasilkan solusi yang sesuai kebutuhan dan harapan pengguna.
<i>User (UX)</i>	<i>Experience</i>	Keseluruhan persepsi dan respon pengguna terhadap produk digital, mencakup aspek kenyamanan, efisiensi, dan kepuasan dalam menggunakan sistem.
<i>User Flow</i>		Rangkaian langkah atau alur navigasi yang dilakukan pengguna untuk mencapai tujuan tertentu di dalam sistem digital.
<i>User Interface (UI)</i>		Tampilan visual dan elemen interaktif pada sistem digital, seperti tombol, ikon, dan menu navigasi, yang digunakan untuk berinteraksi dengan pengguna.
<i>Website Profile</i>	<i>Company</i>	Situs web resmi yang berfungsi untuk memperkenalkan identitas, visi, misi, layanan, dan informasi kontak perusahaan secara profesional kepada publik.
<i>Wireframe</i>		Kerangka desain awal dari tampilan antarmuka yang menunjukkan tata letak elemen-elemen utama pada halaman-halaman <i>website</i> tanpa detail visual.