

DAFTAR ISTILAH

<i>SDLC</i>	: <i>SDLC (Software Development Life Cycle)</i> merupakan kerangka kerja yang mendefinisikan tahapan dalam pengembangan perangkat lunak, mulai dari perencanaan hingga pemeliharaan.
<i>Waterfall</i>	: Metodologi SDLC linear di mana setiap tahap harus diselesaikan sebelum melanjutkan ke tahap berikutnya.
<i>Spiral</i>	: Metodologi yang menggabungkan pendekatan iteratif dengan manajemen risiko, terdiri dari beberapa siklus pengulangan.
<i>Iterative</i>	: Pendekatan pengembangan perangkat lunak dengan siklus berulang yang memungkinkan perbaikan bertahap berdasarkan umpan balik.
<i>Incremental</i>	: Model pengembangan di mana perangkat lunak dibangun secara bertahap melalui penambahan fitur pada setiap iterasi.
<i>Prototyping</i>	: Metodologi yang menekankan pada pembuatan prototipe awal untuk mendapatkan umpan balik pengguna sebelum pengembangan penuh.
<i>V-Model</i>	: Model pengembangan perangkat lunak yang memadukan pengembangan dan pengujian secara paralel untuk setiap tahap.
<i>RAD</i>	: <i>RAD (Rapid Application Development)</i> merupakan pendekatan SDLC yang berfokus pada pengembangan cepat menggunakan prototipe dan iterasi singkat.
<i>Agile</i>	: Kerangka kerja pengembangan perangkat lunak yang fleksibel, berpusat pada iterasi pendek dan kolaborasi tim.
<i>Scrum</i>	: Kerangka kerja dalam Agile yang menggunakan sprint untuk mengelola iterasi pengembangan secara terstruktur.
<i>Kanban</i>	: Metodologi Agile yang memvisualisasikan alur kerja menggunakan papan untuk mengoptimalkan proses.

XP	: <i>XP (Extreme Programming)</i> merupakan pendekatan Agile yang berfokus pada teknik pengembangan seperti pengkodean berpasangan dan pengujian otomatis.
URL	: <i>URL (Uniform Resource Locator)</i> merupakan alamat unik yang digunakan untuk mengakses sumber daya di internet.
HTTP/HTTPS	: <i>HTTP/HTTPS (Hypertext Transfer Protocol / Secure)</i> merupakan protokol untuk mengirimkan data melalui web; HTTPS menggunakan enkripsi untuk keamanan.
HTML	: <i>HTML (HyperText Markup Language)</i> merupakan bahasa markup yang digunakan untuk membuat struktur halaman web.
CSS	: <i>CSS (Cascading Style Sheets)</i> bahasa untuk mendesain tampilan dan tata letak halaman web.
CMS	: <i>CMS (Content Management System)</i> merupakan sistem untuk mengelola dan mempublikasikan konten web tanpa memerlukan pengkodean.
SSL	: <i>SSL (Secure Sockets Layer)</i> merupakan teknologi keamanan yang mengenkripsi koneksi antara pengguna dan server.
PWA	: <i>PWA (Progressive Web App)</i> merupakan aplikasi web yang menawarkan pengalaman seperti aplikasi native, dapat diinstal, dan bekerja offline.
UML	: <i>UML (Unified Modeling Language)</i> merupakan standar visualisasi untuk mendesain dan mendokumentasikan sistem perangkat lunak.
UT	: <i>UT (Unit Testing)</i> merupakan pengujian komponen perangkat lunak secara individu untuk memastikan fungsionalitasnya.
UAT	: <i>UAT (User Acceptance Testing)</i> merupakan pengujian akhir oleh pengguna untuk memastikan perangkat lunak memenuhi kebutuhan dan harapan mereka.