

ABSTRAK

Industri perfilman lokal di Kabupaten Banyumas belum memiliki sebuah wadah aplikasi *mobile* yang mudah diakses oleh semua orang, yang berfungsi untuk memperkenalkan film – film lokal yang telah dibuat oleh sineas lokal. Penelitian ini bertujuan untuk merancang *User Interface Mobile App* “Gampil” sebagai media promosi film lokal di Kabupaten Banyumas. Penulis menggunakan metode *User-Centered Design (UCD)*, yang dimana pada saat proses *design* melibatkan pengguna. Perancangan *UI Mobile App* ini juga difokuskan pada kenyamanan pengguna saat mengakses informasi film yaitu dengan mengusung tema gelap, serta mengedepankan kerahasiaan aset karya sehingga informasi yang ada pada *Mobile App* tersebut terjaga kerahasiaannya. Perancangan ini diharapkan dapat mempermudah produser film atau komunitas perfilman di Kabupaten Banyumas dalam memperkenalkan dan mempromosikan karya sineas lokal kepada masyarakat.

Kata Kunci: Perancangan *UI, Mobile App*, Film Lokal, Banyumas