

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metode Penelitian	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.2 Dasar Teori.....	20
2.2.1 Rancang Bangun	20
2.2.2 Sistem Informasi	20
2.2.3 Pelayanan Masyarakat.....	20
2.2.4 Pemetaan Wilayah	21
2.2.5 <i>Website</i>	22

2.2.6 <i>Extreme Programming</i>	22
2.2.7 <i>UML (Unified Modelling Language)</i>	24
2.2.8 <i>Black Box</i>	28
2.2.9 <i>System Usability Scale (SUS)</i>	29
2.2.10 <i>Front-end</i>	32
2.2.11 <i>Back-end</i>	32
2.2.12 <i>HTML (Hypertext Markup Language)</i>	32
2.2.13 <i>CSS (Cascading Style Sheet)</i>	32
2.2.14 <i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i>	33
2.2.15 <i>Laravel</i>	33
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM	34
3.1 Desain Perancangan Sistem	34
3.1.1 Perencanaan (<i>Planning</i>)	35
3.1.2 Desain Sistem (<i>Design</i>)	35
3.1.3 Pengkodean (<i>Coding</i>)	35
3.1.4 Pengujian (<i>Testing</i>)	35
3.2 Diagram Blok	36
3.2.1 Identifikasi Masalah	37
3.2.2 Pengumpulan Data	37
3.2.3 Perencanaan (<i>Planning</i>)	37
3.2.4 Desain Sistem (<i>Design</i>)	37
3.2.5 Pengkodean (<i>Coding</i>)	37
3.2.6 Pengujian (<i>Testing</i>)	38
3.2.7 Implementasi	38
3.2.8 Evaluasi dan <i>Monitoring</i>	38

